

ΒΙΟΓΡΑΦΙΚΟ ΣΗΜΕΙΩΜΑ

Παναγιώτης Κουτσαμπάσης

Αναπληρωτής Καθηγητής

Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων
Πολυτεχνική Σχολή
Πανεπιστήμιο Αιγαίου

<http://www.syros.aegean.gr/users/kgp>

ΣΥΡΟΣ, ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΣ 2021

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

1	ΣΠΟΥΔΕΣ.....	4
2	ΑΚΑΔΗΜΑΪΚΕΣ ΘΕΣΕΙΣ	4
3	ΕΡΕΥΝΗΤΙΚΟ ΕΡΓΟ	4
3.1	Δημοσιεύσεις.....	4
3.1.1	Βιβλία.....	4
3.1.2	Κεφάλαια σε βιβλία.....	5
3.1.3	Περιοδικά	5
3.1.4	Διεθνή Συνέδρια	7
3.1.5	Εθνικά συνέδρια (εργασίες στα Ελληνικά)	12
3.1.6	Ομιλίες σε ημερίδες (με πρόσκληση), άλλα άρθρα (χωρίς κρίση).....	13
3.2	Έργα Έρευνας και Ανάπτυξης	14
3.3	Επιστημονικές Επιτροπές και Κρίσεις	16
3.3.1	Επιστημονικές Ενώσεις (μέλος).....	16
3.3.2	Επιστημονικές Επιτροπές Περιοδικών (μέλος)	16
3.3.3	Επιστημονικές Επιτροπές Συνεδρίων (μέλος)	16
3.3.4	Κριτής σε Επιστημονικά Περιοδικά.....	16
3.3.5	Κριτής σε Επιστημονικά Συνέδρια	17
4	ΔΙΔΑΚΤΙΚΟ ΕΡΓΟ.....	19
4.1	Διδασκαλία στο Προπτυχιακό Πρόγραμμα Σπουδών	19
4.2	Διδασκαλία σε Μεταπτυχιακά Προγράμματα Σπουδών	23
4.3	Διδασκαλία σε θερινά σχολεία, προγράμματα δια βίου μάθησης, κ.α.	23
4.4	Επίβλεψη διδακτορικής έρευνας	24
4.5	Συμμετοχές σε 3μελείς επιτροπές διδακτορικής έρευνας.....	24
4.6	Συμμετοχές σε 7μελείς επιτροπές εξέτασης διδακτορικών διατριβών	25
4.7	Επίβλεψη διπλωματικών εργασιών	25
4.8	Εκπαιδευτικές Συνεργασίες με Τοπικούς φορείς.....	26
5	ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΟ ΕΡΓΟ.....	27
6	ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ: Επίβλεψη διπλωματικών εργασιών	29
6.1	Προπτυχιακών σπουδών	29
6.2	Μεταπτυχιακών σπουδών.....	31
7	ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ: Σύνοψη Διδασκαλίας Μαθημάτων ανά Ακαδημαϊκό Έτος	33

Σύνοψη

Είμαι πτυχιούχος του τμήματος Πληροφορικής (1995) του Οικονομικού Πανεπιστημίου της Αθήνας όπου ολοκλήρωσα και μεταπτυχιακό στα Πληροφοριακά Συστήματα (1997). Εκπόνησα διδακτορικό στο τμήμα Μηχανικών Πληροφορικών και Επικοινωνιακών Συστημάτων του Πανεπιστημίου Αιγαίου (2002) στο αντικείμενο Πληροφοριακά Συστήματα και Επικοινωνία Ανθρώπου-Η/Υ.

Από το 2000, υπηρετώ στο τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων ως συμβασιούχος διδάσκων (2000-2010), λέκτορας (2010-2014), επίκουρος καθηγητής (2014-2020) και αναπληρωτής καθηγητής (2020-σήμερα). Επίσης, έχω υπηρετήσει (2017-2019) στο Ελληνικό Ανοικτό Πανεπιστήμιο ως Συνεργαζόμενο Εκπαιδευτικό Προσωπικό (ΣΕΠ) στο ΠΜΣ Πληροφοριακά Συστήματα (ΠΛΣ).

Τα ερευνητικά μου ενδιαφέροντα περιλαμβάνουν: σχεδίαση (design) και αξιολόγηση στην ΑΑ-Η/Υ (μέθοδοι, οδηγίες), τεχνικές αλληλεπίδρασης στην φυσική ΑΑ-Η/Υ (ιδιαίτερα εναέρια αλληλεπίδραση με χειρονομίες, με συστήματα εκτεταμένης, μικτής, επαυξημένης, εικονικής πραγματικότητας, και με φορητές συσκευές), και διδακτική της ΑΑ-Η/Υ με έμφαση στη σχεδιαστική πρακτική. Τα κύρια πεδία εφαρμογής των παραπάνω ερευνητικών περιοχών είναι η ανάδειξη της πολιτιστικής κληρονομιάς, η εκπαίδευση και μάθηση, και η υποστήριξη σχεδιαστών και ομάδων.

Το συγγραφικό μου έργο περιλαμβάνει 93 δημοσιεύσεις: 2 βιβλία (μονογραφίες στα ελληνικά), 4 κεφάλαια βιβλίων (μονογραφίες, σε διεθνή βιβλία), 31 εργασίες σε διεθνή επιστημονικά περιοδικά, 53 εργασίες σε διεθνή επιστημονικά συνέδρια, και 3 εργασίες σε εθνικά συνέδρια. Το δημοσιευμένο έργο έχει δείκτη παραπομπών h-index: 21 σύμφωνα με το Google scholar (i10-index: 35, 1181 αναφορές) και h-index: 15 σύμφωνα με το Scopus (i-10-index: 20, 500 αναφορές).

Συμμετέχω ή έχω συμμετάσχει σε επιστημονικές επιτροπές 5 επιστημονικών περιοδικών και 10 συνεδρίων. Διατελώ ή έχω διατελέσει κριτής εργασιών κατ' επανάληψη σε περίπου 60 διεθνή συνέδρια και περιοδικά. Είμαι μέλος των ACM, ACM SIGCHI, Greek chapter on ACM SIGCHI, EUSSET.

Διατελώ ή έχω διατελέσει επιστημονικός υπεύθυνος ή αναπληρωτής του, συντονιστής, τεχνικός υπεύθυνος και ερευνητής σε συνολικά 29 έργα έρευνας και/ή ανάπτυξης: 8 Ευρωπαϊκά έργα έρευνας και ανάπτυξης, 3 έργα διακρατικής εκπαιδευτικής συνεργασίας και 18 εθνικά συνεργατικά έργα ως.

Διδάσκω επί 20 και πλέον χρόνια μαθήματα του ευρύτερου πεδίου της ΑΑ-Η/Υ σε προπτυχιακό και μεταπτυχιακό επίπεδο: αλληλεπίδραση ανθρώπου-υπολογιστή, σχεδίαση διαδραστικών συστημάτων (στούντιο), προηγμένες τεχνολογίες αλληλεπίδρασης και εφαρμογές, τεχνολογίες και μεθοδολογίες προγραμματισμού, σχεδίαση για όλους, τεχνολογική υποστήριξη συνεργατικής εργασίας, θεωρία και μεθοδολογία σχεδίασης, γνωστική επιστήμη, σχεδίαση ηλεκτρονικού επιχειρείν, διαχείριση και διοίκηση έργων, τεχνολογία λογισμικού, κ.α.

Έχω επιβλέψει 80 διπλωματικές εργασίες σε επίπεδο διπλώματος μηχανικού και μεταπτυχιακού, σημαντικό ποσοστό των οποίων έχουν οδηγήσει σε δημοσιεύσεις σε περιοδικά και συνέδρια.

Στο τμήμα ΜΣΠΣ έχω συμβάλει, από την αρχή της λειτουργίας του, στη διαμόρφωση του προγράμματος σπουδών του, τη δημιουργία της κατεύθυνσης σπουδών Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων, ενώ είμαι ιδρυτικό μέλος του ομώνυμου εργαστηρίου.

1 ΣΠΟΥΔΕΣ

- 1998-2002 **Διδακτορικό Δίπλωμα (PhD)** Τμήμα Μηχανικών Πληροφοριακών και Επικοινωνιακών Συστημάτων, Σάμος, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.
- 1995-1997 **Μεταπτυχιακό Δίπλωμα (MSc) στα Πληροφοριακά Συστήματα**, Τμήμα Πληροφορικής, Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών.
- 1991-1995 **Πτυχίο Τμήματος Πληροφορικής**, Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών.

2 ΑΚΑΔΗΜΑΪΚΕΣ ΘΕΣΕΙΣ

- 2020-σήμερα **Αναπληρωτής Καθηγητής** (ΦΕΚ Γ 838/6.6.2020) Επικοινωνία Ανθρώπου-Υπολογιστή, Πανεπιστήμιο Αιγαίου, τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων.
- 2017-2020 **Μόνιμος Επίκουρος Καθηγητής** (ΦΕΚ Γ 875/07.09.2017) Επικοινωνία Ανθρώπου-Υπολογιστή, Πανεπιστήμιο Αιγαίου, τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων.
- 2017-2019 **Σύμβουλος Καθηγητής** (ΣΕΠ, Συνεργαζόμενο Εκπαιδευτικό Προσωπικό), ΠΜΣ Πληροφοριακά Συστήματα (ΠΛΣ). Ελληνικό Ανοικτό Πανεπιστήμιο.
- 2014-2017 **Επίκουρος Καθηγητής**, (ΦΕΚ Γ 317/14.03.2014) Επικοινωνία Ανθρώπου-Υπολογιστή, Πανεπιστήμιο Αιγαίου, τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων.
- 2010-2014 **Λέκτορας**, (ΦΕΚ Γ 463/07.06.2010, ημερομηνία εκλογής 09.07.2008) Επικοινωνία Ανθρώπου-Υπολογιστή, Πανεπιστήμιο Αιγαίου, τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων.
- 2003-2010 **Διδάσκων** (Π.Δ. 407/80, Λέκτορας), Πανεπιστήμιο Αιγαίου, τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων.

3 ΕΡΕΥΝΗΤΙΚΟ ΕΡΓΟ

3.1 Δημοσιεύσεις

3.1.1 Βιβλία

- B1. **Κουτσαμπάσης, Π.** (2015) *Αξιολόγηση Διαδραστικών Συστημάτων με Επίκεντρο τον Χρήστη: Ευχρηστία, Προσβασιμότητα, Εμπειρία του Χρήστη, Συνεργατική Εργασία*. Ελληνικά Ακαδημαϊκά Ηλεκτρονικά Συγγράμματα και Βοηθήματα.
<https://repository.kallipos.gr/handle/11419/2765>
- B2. **Κουτσαμπάσης, Π.** (2011) *Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Υπολογιστή: Αρχές, Μέθοδοι και Παραδείγματα*. Εκδόσεις Κλειδάριθμος. <http://www.klidarithmos.gr/allhlepidrash-an8rwpoy-ypologisth-arxes-me8odoi-kai-paradeigmata>

3.1.2 Κεφάλαια σε βιβλία

- BC1. **Koutsabasis, P.** 2021. Evaluation in Virtual Heritage. In: Champion, E. M. (ed.) *Virtual Heritage: A Guide*. Pp. 115–127. London: Ubiquity Press.
<https://www.ubiquitypress.com/site/chapters/e/10.5334/bck.k/>
- BC2. Nikolakopoulou V. and **Koutsabasis, P.** (2020) Methods and practices for assessing the user experience (UX) of interactive systems for cultural heritage: a review, in (G. Pavlidis, editor) *Applying Innovative Technologies in Heritage Science*, IGI Global. <https://www.igi-global.com/gateway/chapter/248603>
- BC3. Vosinakis, S. **Koutsabasis, P.** Zaharias, P. Belk, M. (2012) Problem-based Learning in Virtual Worlds: Two Case Studies in User Interface Design, in (Mark Childs & Greg Withnail, eds.) *Experiential Learning in Virtual Worlds - Exploring the Complexities*, Interdisciplinary Press.
<https://brill.com/view/book/edcoll/9789004372153/BP000004.xml>
- BC4. **Koutsabasis P.** (2010) E-business and Accessibility, in (In Lee, ed.) *Encyclopedia of E-Business Development and Management in the Global Economy*, IGI Global.
<https://www.igi-global.com/chapter/business-web-accessibility/41218>

3.1.3 Περιοδικά

- J1. **Koutsabasis, P.** Partheniadis, K. Gardeli, A. Vogiatzidakis, P. Nikolakopoulou, V. Chatzigrigoriou, P. Vosinakis, S. Filippidou, D. E. (2022). Co-Designing the User Experience of Location-Based Games for a Network of Museums: Involving Cultural Heritage Professionals and Local Communities. Under Review.
- J2. Nikolakopoulou, V. Vosinakis, S. Nikopoulos, G. Stavarakis, M. Politopoulos, N. Fragkedis, L. **Koutsabasis, P.** (2022) Design and User Experience of a Hybrid Mixed Reality Installation that Promotes Tinian Marble Crafts Heritage, *Journal of Computing and Cultural Heritage*, ACM. Accepted with revisions.
- J3. Vogiatzidakis, P. and **Koutsabasis P.** (2022) 'Address and Command': Two-Handed Mid-Air Interactions with Multiple Home Devices. *International Journal of Human-Computer Studies*, Vol. 159, March 2022. Elsevier. <https://doi.org/10.1016/j.ijhcs.2021.102755>
- J4. Chatzigrigoriou, P. Nikolakopoulou, V. Vakkas, T. Vosinakis, S. **Koutsabasis, P.** (2021) Is architecture connected with intangible cultural heritage? Reflections from the digital documentation of local architecture and interactive application design for the case of marble, olive oil, and mastic heritage in three Aegean islands. *Heritage* 2021, 4(2), 664-689. MDPI. <https://doi.org/10.3390/heritage4020038>
- J5. Vosinakis, S. Nikolakopoulou, V. Stavarakis, M. Fragkedis, L. Chatzigrigoriou, P. and **Koutsabasis, P.** (2020) Co-Design of a Playful Mixed Reality Installation: An Interactive Crane in the Museum of Marble Crafts, *Heritage*, 3(4) 1496-1519. MDPI.
<https://doi.org/10.3390/heritage3040083>
- J6. Vogiatzidakis, P. and **Koutsabasis, P.** (2020) Mid-Air Gesture Control of Multiple Home Devices in Spatial Augmented Reality Prototype, *Multimodal Technologies and Interaction*, 2(4), MDPI. <https://doi.org/10.3390/mti4030061>
- J7. Vogiatzidakis, P. and **Koutsabasis, P.** (2019) Frame-based elicitation of mid-air gestures for a smart home device ecosystem, *Informatics*, 6(2), p.23, MDPI.
<https://doi.org/10.3390/informatics6020023>

- J8. **Koutsabasis, P.** and Vogiatzidakis, P. (2019) Empirical Research in Mid-Air Interaction: A Systematic Review, *International Journal of Human-Computer Interaction*, Taylor & Francis. <https://doi.org/10.1080/10447318.2019.1572352>
- J9. Vogiatzidakis, P. and **Koutsabasis, P.** (2018) Gesture Elicitation Studies for Mid-Air Interaction: A Review, *Multimodal Technologies and Interaction*, 2(4), MDPI. <https://doi.org/10.3390/mti2040065>
- J10. **Koutsabasis, P.** and Vosinakis, S. (2018) Kinesthetic Interactions in Museums: Conveying Cultural Heritage by Making Use of Ancient Tools and (re-) Constructing Artworks, *Virtual Reality*, Springer. <https://doi.org/10.1007/s10055-017-0325-0>
- J11. Vosinakis, S. and **Koutsabasis, P.** (2018) Evaluation of Visual Feedback Techniques for Virtual Grasping with Bare Hands using Leap Motion and Oculus Rift. *Virtual Reality*, Springer. <https://doi.org/10.1007/s10055-017-0313-4>
- J12. Vosinakis, S. Anastassakis, G. **Koutsabasis, P.** (2018) Teaching and Learning Logic Programming in Virtual Worlds, *British Journal of Educational Technology*, Wiley. <https://doi.org/10.1111/bjet.12531>
- J13. **Koutsabasis, P.** (2017) Empirical Evaluations of Interactive Systems in Cultural Heritage: A Review, *International Journal on Computational Methods in Heritage Science*, IGI Global. Vol. 1. Issue 1. Jan-June 2017. <https://www.igi-global.com/gateway/article/178596>
- J14. Patsoule, E., & **Koutsabasis, P.** (2014). Redesigning websites for older adults: a case study. *Behaviour & Information Technology*, 33:6, 561-573, Taylor & Francis. <https://doi.org/10.1080/0144929X.2013.810777>
- J15. **Koutsabasis, P.** & Istikopoulou, T. (2013) Perceived Web Site Aesthetics from Users and Designers: Implications for Evaluation Practice, *International Journal of Technology & Human Interaction*, Volume 9, Issue 2. IGI Global. <https://www.igi-global.com/gateway/article/77919>
- J16. Vosinakis, S. **Koutsabasis, P.** Zaharias, P. (2013) Course Lectures as Problem-Based Learning Interventions in Virtual Worlds, *LNCS Transactions on Edutainment IX*, vol. 7544, p. 81-96, Springer. https://doi.org/10.1007/978-3-642-37042-7_5
- J17. Vosinakis S. & **Koutsabasis, P.** (2013) Interaction Design Studio Learning in Virtual Worlds, *Virtual Reality*, 17:1, Springer. <https://link.springer.com/article/10.1007%2Fs10055-013-0221-1>
- J18. **Koutsabasis, P.** Vosinakis, S. Malisova, K, Paparounas, N. (2012) On the Value of Virtual Worlds for Collaborative Design, *Design Studies*, 23:4, Elsevier Science. <https://doi.org/10.1016/j.destud.2011.11.004>
 ✓ Το άρθρο ήταν για περίπου ένα έτος 3^ο στη λίστα των *Most Cited Articles* του περιοδικού κατά το διάστημα 2012-2017 και εμφανιζόταν στο *journal homepage*.
- J19. **Koutsabasis, P.** & Vosinakis, S. (2012) Rethinking HCI Education for Design: Problem-Based Learning and Virtual Worlds at an HCI Design Studio, *International Journal of Human-Computer Interaction*, 28:8, Taylor & Francis. <https://doi.org/10.1080/10447318.2012.687664>
- J20. Vosinakis, S. & **Koutsabasis, P.** (2012) Problem-Based Learning for Design & Engineering Activities in Virtual Worlds, *Presence: Teleoperators and Virtual Environments*, 21:3, MIT Press. https://doi.org/10.1162/PRES_a_00117

- J21. Oikonomou, D. Moulianitis, V. Lekkas, D. **Koutsabasis, P.** (2011) DSS for Health Emergency Response: a Contextual, User-Centred Approach, International Journal of User Driven Healthcare. 1:2. IGI-Global. <https://www.igi-global.com/gateway/article/54021>
- J22. **Koutsabasis, P.** Stavrakis, M. Spyrou, T. Darzentas, D. (2011) Perceived impact of asynchronous e-learning after long-term use: implications for design and development. International Journal of Human-Computer Interaction, 27:2. Taylor & Francis. <https://www.tandfonline.com/doi/full/10.1080/10447318.2011.537206>
- J23. Zaharias P. & **Koutsabasis, P.** (2011) Heuristic evaluation of e-learning courses: A comparative analysis of two e-learning heuristic sets, Campus-Wide Information Systems, 29: 1, Emerald. <https://www.emerald.com/insight/content/doi/10.1108/10650741211192046/full/html>
- J24. Vosinakis, S. & **Koutsabasis, P.** (2011) Engaging Students in HCI Design Activities in Virtual Worlds, IEEE Learning Technology Newsletter, October, 2011. <https://tc.computer.org/tclt/ieee-lt-oct11/>
- J25. **Koutsabasis, P.** Vlachogiannis, E. Darzentas, J.S. (2010) Beyond Specifications: Towards a Practical Methodology for Evaluating Web Accessibility, Journal of Usability Studies, 5:4, Usability Professionals' Association (UPA). <https://uxpajournal.org/beyond-specifications-towards-a-practical-methodology-for-evaluating-web-accessibility/>
- J26. Zacharias, P. & **Koutsabasis, P.** (2010) Heuristic evaluation of e-learning: comparing two heuristic sets, IEEE Learning Technology Newsletter, April, 2010. <https://tc.computer.org/tclt/ieee-lt-apr10/>
- J27. **Koutsabasis, P.** and Darzentas, J. (2009) Methodologies for Agent Systems Development: Underlying Assumptions and Implications for Design, AI & Society, 23: 3, Springer. <https://link.springer.com/article/10.1007/s00146-007-0110-9>
- J28. **Koutsabasis, P.** Stavrakis, M, Viorres, N. Darzentas, J.S. Spyrou, T. and Darzentas, J. (2008) A Descriptive Reference Framework for Personalisation of E-business. Electronic Commerce Research, 8:3, Springer. <https://link.springer.com/article/10.1007/s10660-008-9021-1>
- J29. Vosinakis, S. **Koutsabasis, P.** Stavrakis, M, Viorres, N. Darzentas, J. (2008) Virtual Environments for Collaborative Design: Requirements and Guidelines from a Social Action Perspective, CoDesign: International Journal of CoCreation in Design and the Arts, 4:3, Taylor & Francis. <https://www.tandfonline.com/doi/abs/10.1080/15710880802250112>
- J30. Konstantopoulos M., Spyrou T., **Koutsabasis P.**, Darzentas J.S., Lambrinoudakis, C., Darzentas J., (2001) The Role of Directory Services in Online Education Delivery: The GESTALT Example. International Journal of Continuing Engineering Education and Life-Long Learning, 11:1/2, Inderscience. <https://www.inderscienceonline.com/doi/abs/10.1504/IJCEELL.2001.000378>
- J31. Konstantopoulos M., Darzentas J.S., Koutsabasis P., Spyrou, T., Darzentas, J. (2001) Towards Integration of Learning Objects Metadata and Learner Profiles Design: Lessons Learnt from GESTALT, Interactive Learning Environments, 9:3, Taylor & Francis. <https://www.tandfonline.com/doi/abs/10.1076/ilee.9.3.231.3569>

3.1.4 Διεθνή Συνέδρια

- C1. Vogiatzidakis P. and **Koutsabasis, P.** (2021) Mid-air gestures for manipulation of multiple targets in the physical space: comparing the usability of two interaction models.

CHIGreece 2021, the 1st International Conference of the Greece ACM SIGCHI Chapter, Online November 2021, ACM. <https://doi.org/10.1145/3489410.3489425>

✓ Το παραπάνω άρθρο έλαβε το Best Paper Award του συνεδρίου CHIGreece 2021.

- C2. **Koutsabasis, P.** Partheniadis, K. Gardeli, A. Vogiatzidakis, P. Nikolakopoulou, V. Chatzigrigoriou, P. Vosinakis, S. (2021) Applying the Design Thinking Process for the Development of Mobile Location-Based Games for Cultural Heritage. CHIGreece 2021, the 1st International Conference of the Greece ACM SIGCHI Chapter, Online November 2021, ACM. <https://doi.org/10.1145/3489410.3489419>.
- C3. Vosinakis, S. Nikolakopoulou, V. Nikopoulos, G. Fragkedis, L. Stavrakis, M. Politopoulos, N. **Koutsabasis, P.** (2021) Designing Mixed Reality for Experiences that Provide a View to the Past: Reviving the Operation of an Industrial Olive Oil Factory using Mixed Reality, 25th Pan-Hellenic Conference on Informatics with International Participation (PCI 2021), 26 - 28 November 2021, Volos, Greece. ACM.
- C4. **Koutsabasis, P.** Gardeli, A. Partheniadis, K. Vogiatzidakis, P. Nikolakopoulou, V. Chatzigrigoriou, P. Vosinakis, S. (2021) Field Playtesting with Experts' Constructive Interaction for Evaluation of Location-Based Games for Cultural Heritage, IEEE Conference on Games, online + Copenhagen, Denmark, August 17-21, 2021. IEEE. <https://ieeexplore.ieee.org/document/9619049>
- C5. **Koutsabasis, P.** Gardeli, A. Partheniadis, K. Vogiatzidakis, P. Nikolakopoulou, V. Chatzigrigoriou, P. Vosinakis, S. (2021) Transferrable UX and gameplay across mobile learning games: An account based on the design thinking process', European Conference on Computer-Supported Cooperative Work, ECSCW 2021, Workshop on Transferable UX, online and in Zurich Switzerland 7-9 June 2021. EUSSET.
- C6. **Koutsabasis, P.** Partheniadis, K. Gardeli, A. Vogiatzidakis, P. Nikolakopoulou, V. Chatzigrigoriou, P. Vosinakis, (2020) Learning About the Heritage of Tinian Marble Crafts with a Location-Based Mobile Game and Tour App, EUROMED 2020, International Conference in Digital Cultural Heritage. 2-5 Noe. Cyprus. Springer LNCS. https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-030-73043-7_31
- C7. Ioakeim, N. Printezis, P. Skarimpas, C. **Koutsabasis, P.** Vosinakis, S. Stavrakis, M. (2020) Kirini: An Interactive Projection-Mapping Installation for Storytelling about Mediterranean Beekeeping Heritage. EUROMED 2020 International Conference in Digital Cultural Heritage. 2-5 Noe. Cyprus. Springer LNCS. https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-030-73043-7_16
- C8. Bosta, A. Katsakioris, D. Nikolarakis, A. **Koutsabasis, P.** Vosinakis, S. Stavrakis, M. (2020) Ex Machina - Interactive Museum Kit for supporting educational processes in Industrial Heritage Museums, EUROMED 2020 International Conference in Digital Cultural Heritage. 2-5 Noe. Cyprus. Springer LNCS. https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-030-73043-7_36
- C9. Stavrakis, M. Gavalas, D. **Koutsabasis, P.** Vosinakis, S. User experience requirements and interface design for the TouristHub trip planning platform (2020) HCI International 2020, 19-24 July, Copenhagen, Denmark. Springer LNCS. https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-030-49757-6_48
- C10. Stavrakis, M. **Koutsabasis, P.** Gavalas, D. Vosinakis, S. (2020) TouristHub: User experience and interaction design for supporting tourist trip planning, IEEE International Conference on Intelligent Systems, Varna, Voulgaria, 26-28 June 2020. IEEE. <https://ieeexplore.ieee.org/document/9199939>

- C11. **Koutsabasis, P.** Vosinakis, S. Stavrakis, M. Kyriakoulakos, P. (2018) Teaching HCI with the design studio approach: lessons learnt, HCI@PCI session in 22nd Pan-hellenic Conference on Informatics (PCI2018), ACM. <https://dl.acm.org/doi/10.1145/3291533.3291561>
- C12. Gkiti, C. Varia, E. Zikoudi, C. Kyrmanidou, A. Kyriakati, I. Vosinakis, S. Gavalas, D. Stavrakis, M. **Koutsabasis, P.** (2018) i-Wall: A Low-Cost Interactive Wall for Enhancing Visitor Experience and Promoting Industrial Heritage in Museums, World Conference in Digital Cultural Heritage, EUROMED 2018, Nicosia, Cyprus 29 Oct.-3 Noe. Springer LNCS. https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-030-01762-0_8
- C13. Panopoulou, E. Kouros, K. Pasopoulou, A. Arsenikos, G. Vosinakis, S. **Koutsabasis, P.** Stavrakis, M. Gavalas D. (2018) THREADS: A digital storytelling multi-stage installation on industrial heritage, World Conference in Digital Cultural Heritage, EUROMED 2018, Nicosia, Cyprus 29 Oct.-3 Noe. Springer LNCS. https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-030-01762-0_40
- C14. Gaitanou, M. Charissi, E. Margari, I. Papamakarios, M. Vosinakis, S. **Koutsabasis, P.** Gavalas, D. Stavrakis M. (2018) Design of an Interactive Experience Journey in a Renovated Industrial Heritage Site (2018) World Conference in Digital Cultural Heritage, EUROMED 2018, Nicosia, Cyprus 29 Oct.-3 Noe. Springer LNCS. https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-030-01762-0_13
- C15. Dimitropoulos A. Dimitropoulos K. Kyriakou A. Malevitis M. Syrris S. Vaka S. **Koutsabasis P.** Stavrakis M. Vosinakis S. (2018) The Loom: Interactive Weaving through a Tangible Installation with Digital Feedback, ITN-DCH: Digital Heritage Conference 2017, 23-25 May 2017, Olimje, Slovenia. Springer LNCS. https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-319-75826-8_17
- C16. Vosinakis, S. Avradinis, N. **Koutsabasis, P.** (2018) Learning about Intangible Heritage through Explorations and Natural Language Interactions in a Multi-Agent Virtual Environment, World Conference in Digital Cultural Heritage, EUROMED 2016, Nicosia, Cyprus 31 Oct.-5 Noe. Springer LNCS. https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-319-75789-6_14
- C17. **Koutsabasis, P.** and Vosinakis, S. (2016) Adult and Children User Experience with Leap Motion in Digital Heritage: The Cycladic Sculpture Application, World Conference in Digital Cultural Heritage, EUROMED 2016, Nicosia, Cyprus 31 Oct.-5 Noe. Springer LNCS. https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-319-48496-9_28
- C18. **Koutsabasis, P.** and Domouzis, C. (2016) Mid-Air Browsing and Selection in Image Collections. International Working Conference on Advanced Visual Interfaces (AVI) 2016, Bari (Italy) 7-10 June 2016, ACM. <https://dl.acm.org/doi/10.1145/2909132.2909248>
 ✓ Με βάση την παραπάνω εργασία, στον φοιτητή του ΤΜΣΠΣ Χρήστο Δομούζη απονεμήθηκε το βραβείο Αριστείας του Πανεπιστημίου Αιγαίου 2017.
- C19. Vosinakis S. **Koutsabasis, P.** Makris, D. and Sagia, E. (2016). A Kinesthetic Approach to Digital Heritage using Leap Motion: The Cycladic Sculpture Application. 8th International Conference on Games and Virtual Worlds for Serious Applications (VS-GAMES), 2016, 7-9 September, Barcelona, IEEE. <https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/7590334>
- C20. Koumoundourou, M. **Koutsabasis, P.** Darzentas, J.S. (2016) Informing the design of mobile device-based patient instructions leaflets: the case of Fentanyl patches. 2016 Design Research Society Conference, 27-30 June 2016, Brighton UK. DRS. <https://dl.designresearchsociety.org/drs-conference-papers/drs2016/researchpapers/140/>

- C21. Anagnostakis, G. Antoniou, M. Kardamitsi, E. Sachinidis, T. **Koutsabasis, P.** Stavrakis, M. Vosinakis, S. Zissis, D. (2016) Accessible Museum Collections for the Visually Impaired: Combining Tactile Exploration, Audio Descriptions and Mobile Gestures. Workshop on Mobile Cultural Heritage, Mobile HCI 2016 (18th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services), Florence, Italy, 5-9 September 2016, ACM. <https://dl.acm.org/doi/10.1145/2957265.2963118>
- C22. Georgiadi, N. Kokkoli-Papadopoulou, E. Kordatos, G. Partheniadis, K. Sparakis, M. **Koutsabasis, P.** Vosinakis, S. Zissis, D. Stavrakis, M. (2016) A Pervasive Role-Playing Game for Introducing Elementary School Students to Archaeology. Workshop on Mobile Cultural Heritage, Mobile HCI 2016 (18th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services), Florence, Italy, 5-9 September 2016, ACM. <https://dl.acm.org/doi/10.1145/2957265.2963117>
- C23. Vosinakis, S. **Koutsabasis, P.** Anastassakis, G. (2014) A Platform for Teaching Logic Programming using Virtual Worlds, International Conference on Advanced Learning Technologies, ICALT'14, 7-10 July 2014, Athens, Greece, IEEE. <https://ieeexplore.ieee.org/document/6901569>
- C24. Lekkas, D. Zissis, D. **Koutsabasis, P.** (2013) Design and Development Guidelines for Real-Time, Geospatial Mobile Applications: Lessons from 'MarineTraffic', 10th Int. Conf. in Mobile Web Information Systems (MobiWIS 2013), Paphos, Cyprus 26-28 August, Springer LNCS. https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-642-40276-0_9
- C25. **Koutsabasis, P.** Darzentas, J.S. Vosinakis, S. Stavrakis, M. Darzentas, J. (2013) On the Multidisciplinarity of HCI Education: Approaches at a Department of Product & Systems Design Engineering, 2nd Interaction Design and Human Computer Interaction Workshop, within the 5th International Conference on Typography and Visual Communication (ICTVC), 4-5 June 2013 University of Nicosia, Cyprus.
- C26. Papachristos, D. **Koutsabasis, P.** Nikitakos, N. (2012) Usability Evaluation at the Ship's Bridge: A Multi-Method Approach, 4th International Symposium on Ship Operations, Management and Economics, Athens, Greece, Nov. 8-9, 2012.
- C27. Patsoule, E. & **Koutsabasis, P.** (2012) Redesigning Web Sites for Older Adults, 5th International Conference on Pervasive Technologies Related to Assistive Environments (PETRA 2012), Crete, Greece, June 6-8 2012, ACM.
- C28. Vosinakis, S. & **Koutsabasis, P.** (2012) Using Virtual Worlds to Support Interaction Design Studio Courses, Experiential Learning in Virtual Worlds, 12th-14th March 2012, Prague, Czech Republic, Interdisciplinary Press.
- C29. Zissis, D. Lekkas, D. **Koutsabasis, P.** (2011) Cryptographic Dysfunctionalities-A Survey on User Perceptions of Digital Certificates, International Conference in Global Security Safety and Sustainability, Thessaloniki, Greece, 24-26 August 2011, Springer LNCS.
- C30. Vosinakis, S. **Koutsabasis, P.** & Zaharias, P. (2011) An Exploratory Study of Problem-Based Learning in Virtual Worlds, VS-Games 2011, May 4-6 2011, Technical University of Athens (NTUA), Athens, Greece, IEEE.
- C31. Vosinakis, S. **Koutsabasis, P.** Zaharias, P. (2011) Problem-based Learning in Virtual Worlds: a Case Study in User Interface Design, 20th - 22nd March 2011, Prague, Czech Republic., Interdisciplinary Press.
- C32. Vosinakis, S. & **Koutsabasis P.** (2011) A Framework for Problem-Based Learning Activities in Virtual Worlds, CIE2011 (Conference on Informatics in Education) Pireus, Greece, 8-9 October, 2011.

- C33. Oikonomou, D. Moulianitis, V. Lekkas, D. **Koutsabasis, P.** (2009) Decision Support System Design for Cooperation in Emergency Situations at the Hellenic Centre of Emergency Response (EKAB), International Workshop on Mobile Information Technology for Emergency Response in conjunction with the ISCRAM'2009 Conference, May 10th, Goteborg, Sweden.
- C34. **Koutsabasis, P.** and Darzentas, J. (2008) Item-based Filtering and Semantic Networks for Personalized Web Content Adaptation in E-Commerce. Lecture Notes in Artificial Intelligence; Vol. 5138, Springer, Proceedings of the 5th Hellenic conference on Artificial Intelligence: Theories, Models and Applications (eds. J. Darzentas, G. Vouros, A. Arnellos, S. Vosinakis) 2-4 October, Syros, Greece, Springer LNAI.
- C35. Dougalis, E. Stavarakis, M. **Koutsabasis, P.** (2008) Supporting Educational Processes in Academia with a Collaborative Content Management Platform: Longitudinal Implications in Education, Administration and Social Life. ICETE'08, International Conference on Institutional Evaluation Techniques in Education, Samos, Greece, 27-29 June 2008.
- C36. **Koutsabasis, P.** Spyrou, T. and Darzentas, J. (2007) Evaluating Usability Evaluation Methods: Criteria, Method and a Case study, Proceedings of the 12th International Conference on Human-Computer Interaction, Beijing, China, 2007, Vol. 4550, Springer LNCS.
- C37. Stavarakis, M. Viorres, N. **Koutsabasis, P.** Darzentas, J. (2007) A Theoretical Framework of Co-Purposing in Systems Design, Proceedings of the 12th International Conference on Human-Computer Interaction, Vol. 4558, Beijing, China, 2007, Springer LNCS.
- C38. Viorres, N. Papadopoulos, X. Stavarakis, M. Vlachogiannis, E. **Koutsabasis, P.** Darzentas, J. (2007) Major HCI Challenges for Open Source Software Adoption and Development, Proceedings of the 12th International Conference on Human-Computer Interaction, Vol. 4564, Beijing, China, 2007, Springer LNCS.
- C39. **Koutsabasis, P.** Spyrou, T. Darzentas, J.S. and Darzentas, J. (2007) On the Performance of Novice Evaluators in Usability Evaluations, 11th Panhellenic Conference on Informatics (PCI 2007) at Patras, Greece, 18-20 of May 2007.
- C40. Vosinakis, S. **Koutsabasis, P.** Stavarakis, M. Viorres, N. Darzentas, J. (2007) Supporting Conceptual Design in Collaborative Virtual Environments, 11th Panhellenic Conference on Informatics (PCI 2007) at Patras, Greece, 18-20 of May 2007.
- C41. Nomikos, S. **Koutsabasis, P.** Darzentas J.S. Spyrou T. Darzentas, J. (2006) Towards a Conceptual Framework for the Design of Smart Packaging Services in Print and Cross-Media: the Role of Decision Support Systems, The International Conference Printing Technology, St Petersburg, Russia, 2006.
- C42. Darzentas, J. Arnellos, A. Darzentas, J.S. **Koutsabasis, P.** Spyrou, T. Viorres, N. Vlachogiannis, E. Velasco, C.A. Mohamad, Y. Abascal, J. Tomas-Guerra, J. Arrue-Recondo, M. Tsopelas, N. and Floratos, N. (2003), IRIS: Implementing an Open Environment Supporting Inclusive Design of Internet Applications. Human-Computer Interaction INTERACT'03 M. Rauterberg et al. (Eds.) IFIP, 2003, pp. 749-752. IOS Press.
- C43. Viorres, N. **Koutsabasis, P.** Arnellos, A. Darzentas, J. S. Velasco, C. Mohamad, Y. Spyrou, T. Darzentas, J. (2003) An Approach for Personalisation and Content Adaptation of Internet Applications based on User and Device Profiles, in Proceedings of HCI International 2003, 24-26 June 2003, Heraklion, Crete, Lawrence Erlbaum.
- C44. Spyrou T. Darzentas J. S. **Koutsabasis P.** Papadopoulos C. Hands, J. Darzentas J. (2002) Application and Evaluation of Standard-based, Web Brokerage Services: Addressing

Industrial Designers' Needs for Technical Data, Proceedings of the 30th International Conference on Computers and Industrial Engineering, island of Tinos, Greece, June 29-July 2, 2002.

- C45. Velasco, C.A. Mohamad, Y. Gappa, H. Nordbrock, G. Pieper, M. Darzentas, J. Darzentas, J.S. **Koutsabasis, P.** Spyrou, T. (2002) IRIS: Towards an Environment that Supports Internet Design for All, International Conference on Assistive Technology (ICAT 2002) 24th - 25th April 2002, Derby, UK.
- C46. Darzentas, J. S. **Koutsabasis, P.** Spyrou, T. Velasco, C. A. Gappa, H. Nordbrock, G. and Darzentas, J. (2001) Enhancing the Applicability and Impact of Recommendations and Tools for Accessibility of Internet Services, presented in INTERACT 2001 (8th IFIP TC 13 conference on Human-Computer Interaction) in terms of Workshop on issues on the application of guidelines to the design of HCI systems for older people and people with disabilities. IOS Press.
- C47. **Koutsabasis, P.** Darzentas, J. S. Spyrou, T. Velasco, C. A. Mohamad, Y. Darzentas, J. (2001) Towards an Environment that Supports Internet Designers to Design for All, in Advances in Human-Computer Interaction I, 1st Panhellenic Conference on Human computer Interaction, December 7-9, Patras, Greece.
- C48. **Koutsabasis, P.** Darzentas J. S., Spyrou T., Abascal, J. Darzentas J. (2001) Designing Internet-based Systems and Services for All: Problems and Solutions, Proceedings of the 1st International Conference on User Access in Human-Computer Interaction, held under the same organisation with 9th International Conference on Human-Computer Interaction, August 5-10, New Orleans, Lawrence Erlbaum.
- C49. Theodoropoulos, V. **Koutsabasis, P.** Darzentas J.S. Spyrou T. Darzentas J., (2001) Designing a Postgraduate Curriculum in information systems: A Greek case, Proceedings of the 8th European Conference on Information Systems, Bled, Slovenia, 27-29 July 2001, pp. 1070-1080.
- C50. **Koutsabasis, P.** Darzentas, J. S., Spyrou, T. Lambrinoudakis, K., Darzentas, J. (2000) Aiding Designers to Design for All: The IRIS Approach, poster presentation in Proceedings of 6th ERCIM International Workshop on User Interfaces for All, Florence, Italy, 24-25 October, pp. 345-347.
- C51. **Koutsabasis P.,** Darzentas J. S., Spyrou T., Darzentas J., (1999), Facilitating User-System Interaction: the GAIA Interaction Agent, Proceedings of 32nd Hawaiian International Conference on System Sciences (HICSS 99), pp. 322, 5-8 January 1999, Maui, Hawaii, IEEE.
- C52. **Koutsabasis P.,** Darzentas J. S., Spyrou T., Darzentas J., (1998) An Interaction Agent in a Brokerage Environment: Methodology, Design and Application, short paper, proceedings of first ACM SIGART International Workshop on Interaction Agents, held in conjunction with ACM AVI98 (Advanced Visual Interfaces) pp. 58-61, L'Aquila, Italy, 24 May 1998. ACM.
- C53. **Koutsabasis P.,** Darzentas J. S., Spyrou T., Darzentas J. (1998), Intelligent Agents and Information Brokerage, Proceedings of 12th National Conference of the Greek Operational Research Society, pp. 1023-1042, Pythagorion, Samos, Greece, 4-6 September 1998.

3.1.5 Εθνικά συνέδρια (εργασίες στα Ελληνικά)

- C54. Χατζηγηργορίου Π., Νικολακοπούλου Β., Καλλιαμπέτσου Δ, Γαρδέλη Α., Αναστασάκης Γ., Βοσινάκης Σ., **Κουτσαμπάσης Π.** (2019) Ο Νεότερος Ελληνικός αστικός πολιτισμός μέσα

από το ρεμπέτικο: Η περίπτωση του Εικονικού Μουσείου “Αρχείου Κουνάδη”, Πρώτο Διεθνές Συνέδριο "Φερεκύδης", Ο Νεότερος Δυτικός Πολιτισμός και οι Ελληνικές Αναφορές του. 7-9 Ιουνίου 2019. Ερμούπολη, Σύρος.

- C55. Χατζηγηρηγορίου Π., Νικολακοπούλου Β., **Κουτσαμπάσης Π.** Βοσινάκης Σ. (2019) Μουσείων Τόπος: Σύνδεση υλικής και άυλης πολιτιστικής κληρονομιάς με χρήση προηγμένης τεχνολογίας. Πρώτο Διεθνές Συνέδριο "Φερεκύδης", Ο Νεότερος Δυτικός Πολιτισμός και οι Ελληνικές Αναφορές του. 7-9 Ιουνίου 2019. Ερμούπολη, Σύρος.
- C56. **Κουτσαμπάσης Π.** (2018) Εύρος και Αποτίμηση Διαδραστικών Τεχνολογιών για την Ανάδειξη της Πολιτιστικής Κληρονομιάς, 8^ο Διαπανεπιστημιακό Σεμινάριο Βιώσιμης Ανάπτυξης, Πολιτισμού και Παράδοσης, Σύρος, 25-30 Ιουνίου 2018.

3.1.6 Ομιλίες σε ημερίδες (με πρόσκληση), άλλα άρθρα (χωρίς κρίση)

1. Κουτσαμπάσης Π., Βοσινάκης Σ. (2021) Μουσείων Τόπος. Άρθρο στο Περιοδικό Υ.Δ.Ε.Α. («Υλοποιώ. Δημιουργώ. Ερευνώ. Αναπτύσσω»), 1(4) Δεκέμβριος 2021, σελ. 24-26. ΕΛΚΕ Πανεπιστημίου Αιγαίου.
2. Κουτσαμπάσης Π. (2021) Παιχνίδια εντοπισμού θέσης για τη μάθηση της πολιτιστικής κληρονομιάς στο έργο Μουσείων Τόπος, Thessaloniki Design Week 2021 + Beyond 4.0, 13-17 Οκτώβρη 2021.
3. Κουτσαμπάσης Π. (2021) Παρουσίαση του έργου Μουσείων Τόπος. Ημερίδα Καινοτομίας και Έρευνας Πανεπιστημίου Αιγαίου Δημήτρης-Εδουάρδος Γαρδίκης, 19-20 Μαΐου 2020, online.
4. Βογιατζιδάκης Π. Κουτσαμπάσης Π. (2021) Αλληλεπίδραση με Χειρονομίες με Πολλαπλούς Στόχους. Ημερίδα Καινοτομίας και Έρευνας Πανεπιστημίου Αιγαίου Δημήτρης-Εδουάρδος Γαρδίκης, 19-20 Μαΐου 2020, online.
5. Κουτσαμπάσης Π. (2020) Θέματα σχεδίασης φορητών παιχνιδιών για την ανάδειξη της άυλης πολιτιστικής κληρονομιάς: Η περίπτωση του παιχνιδιού ‘Έξερευνώντας την Μαρμαρούπολη’ για την Τηνιακή Μαρμαροτεχνία, στο πλαίσιο του έργου Μουσείων Τόπος. Ημέρες Ευχρηστίας και Προσβασιμότητας, ACM Greek SIGCHI.
6. Βογιατζιδάκης Π. και Κουτσαμπάσης Π. (2020) Εναέρια Αλληλεπίδραση με Πολλαπλούς Στόχους, Ημέρες Ευχρηστίας και Προσβασιμότητας, ACM Greek SIGCHI.
7. Κουτσαμπάσης Π. (2019) Παιχνίδια ρόλων και ανακάλυψης σε φορητές συσκευές για την ανάδειξη της άυλης πολιτιστικής κληρονομιάς: Η περίπτωση των φορητών εφαρμογών του έργου Μουσείων Τόπος. Ημέρες Ευχρηστίας και Προσβασιμότητας, ACM Greek SIGCHI.
8. Κουτσαμπάσης, Π. (2018) Διαδραστικές Τεχνολογίες για την Ανάδειξη του Γεωλογικού Ενδιαφέροντος της Σύρου. Ημερίδα για το Γεωπάρκο Κυκλάδων, 20 Οκτωβρίου 2018.
9. Κουτσαμπάσης Π. Μποφυλάτος, Σ. (2018) Η Σχεδίαση για Όλους στο Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων. Δημερίδα Νοιάζομαι (“Ενδιαφέρομαι για το συνάνθρωπό μου, συμβάλλω στην καθημερινότητα των ανθρώπων με αναπηρία. Ερμούπολη, μια πόλη για όλους”, Ερμούπολη, Σύρος, 21-22 Απριλίου 2018.
10. Κουτσαμπάσης, Π. (2017) Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων για την Αξιοποίηση Πολιτιστικής Κληρονομιάς, Γενική Γραμματεία Επικοινωνίας και Ενημέρωσης, «Ψηφιακά Εργαλεία και Πολιτιστική Διαχείριση», 26-05-2017.

11. Κουτσαμπάσης, Π. (2017) Σχεδίαση για αλλαγή κοινωνικής συμπεριφοράς: η περίπτωση της κατάργησης της πλαστικής σακούλας. Συνάντηση του έργου Life-Debug, Ερμούπολη, Σύρος, 10 Μαΐου, 2017.
12. Κουτσαμπάσης, Π. (2016) Η Σημασία της Αξιολόγησης με Επίκεντρο τον Χρήστη στην Εξασφάλιση της Ποιότητας Διαδραστικών Συστημάτων. Συνάντηση Εργασίας, Γενική Γραμματεία Επικοινωνίας και Ενημέρωσης, Σύρος 31/6-2/7 2016.
13. Κουτσαμπάσης Π. & Δαρζέντας Ι. (2010) Η κατεύθυνση Επικοινωνίας Ανθρώπου-Υπολογιστή του προγράμματος σπουδών του τμήματος Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Συνέδριο εργασίας: Η Εκπαίδευση σε θέματα Αλληλεπίδρασης Ανθρώπου - Υπολογιστή στην Ελλάδα. ACM Greek SIGCHI.

3.2 Έργα Έρευνας και Ανάπτυξης

Επιστημονικός υπεύθυνος:

1. (2021-2022) Ανάδειξη της Γεωλογικής Κληρονομιάς της Σύρου μέσα από Διαδραστικά Συστήματα (προγραμματική σύμβαση με το Δήμο Σύρου-Ερμούπολης).
2. (2018-2021) Μουσείων Τόπος. ΤΔΚ-15171 (Ερευνώ-Δημιουργώ-Καινοτομώ).

Αναπληρωτής επιστημονικός υπεύθυνος:

1. (2020-2022) VHSS (Virtual Historic Sailing Ships), Ανάδειξη της ναυτικής πολιτιστικής κληρονομιάς με την ανάπτυξη ολοκληρωμένης πλατφόρμας 3D ψηφιακών αναπαραστάσεων ιστορικών ιστιοφόρων. Ειδικές Δράσεις «Υδατοκαλλιέργειες» - «Βιομηχανικά Υλικά» - «Ανοικτή Καινοτομία στον Πολιτισμό»
2. (2018-2021) ΕΔΚ (Ερευνώ-Δημιουργώ-Καινοτομώ) ToustHub, Συνάθροιση και Παροχή Ολοκληρωμένων Τουριστικών και Ταξιδιωτικών Υπηρεσιών
3. (2018-2021) ΕΔΒΜ SocialVR.
4. (2019-2021) Erasmus+ DESINNO (Design and Innovation Capacity Building in India)

Προσκεκλημένο μέλος της συμβουλευτικής επιτροπής (advisory board) της ομάδας διοίκησης (project management board):

5. (2017-2019) Horizon 2020 CULT-COOP Virtual Multimodal Museums (<http://vimm.eu>).

Τεχνικός υπεύθυνος (technical coordinator):

6. (2000-2003) IST IRIS: Incorporating the Requirements of People with Disabilities to Internet-based Systems.

Μέλος της ερευνητικής ομάδας:

7. (2021-2023) OHIVE - Σχεδίαση και Ανάπτυξη Καινοτόμων Ψηφιακών Τεχνολογικών Υποδομών και Υπηρεσιών για την Υποστήριξη και οριζόντια παρακολούθηση αγροδιατροφικών πρακτικών. - Επιχειρησιακό Πρόγραμμα «Νότιο Αιγαίο 2014-2020»
8. (2017-2019) Εικονικό Μουσείο Αρχείου Κουνάδη, Ίδρυμα Σταύρος Νιάρχος.
9. (2016-2017) MOOCAP (MOOCs for Accessibility Partnership). Erasmus+ EU
10. (2014-2015) Ελληνικά Ακαδημαϊκά Ηλεκτρονικά Συγγράμματα και Βοηθήματα: Συγγραφή βιβλίου με τίτλο Αξιολόγηση Διαδραστικών Συστημάτων με Επίκεντρο τον

Χρήστη: Ευχρηστία, Προσβασιμότητα, Εμπειρία του Χρήστη, Συνεργατική Εργασία.
ΚΑΛΛΙΠΟΣ.

11. (2004-2007) IST BenToWeb (Benchmarking Tools and Methods for the Web, IST-2-004275), EU.
12. (2003-2005) IST IDCnet (Inclusive Design Curriculum Network, IST-2001-38786), EU.
13. (2000-2003) Διακρατική Συνεργασία Ελλάδας-Σλοβενίας. Χρήση μεθόδων και συστημάτων Βασισμένων σε Γνώση στην εκπαιδευτική διαδικασία. Συνεργασία με Laboratory for decision processes and knowledge-based systems, Faculty of Organisational Sciences, University of Maribor. EU.
14. (2000-2002) IST GUARDIANS (Gateway to User Access of Remote and Distributed Information and Network Services). EU.
15. (1999-2001) ACTS GESTALT (Getting Education Systems Talking Across Leading edge Technologies). EU.
16. (1996-1999) ACTS GAIA (Generic Architecture for Information Availability). EU.
17. (1996-1998) ACTS RENAISSANCE (Integration of High Performance Services for Interactive Vocational Training). EU.

Μέλος της ομάδας ανάπτυξης:

18. (2007-2008) Συνεργατική Σχεδίαση και Διαδικτυακό Μάρκετινγκ στον κλάδο της Λαϊκής Παραδοσιακής Τέχνης, ΕΛΚΕΑ.
19. (2005-2007) E-FOLKART, Ηλεκτρονικές υπηρεσίες για την υποστήριξη της παραδοσιακής λαϊκής τέχνης. ΕΛΚΕΑ.
20. (2006-2010) EUREKA F-JEWEL, Functional Jewellery That Adds Aesthetics and Durability To Quality-Of-Life Enhancing Medical Appliances. EU.
21. (2005-2010) EUREKA RIGHTFIT, Making Garments That Fit Consumers' Needs And Wants. EU.
22. (2004-2010) DesignReq, Γενικευμένη Αρχιτεκτονική Συνεργατικού Συστήματος Υποστήριξης της Σχεδίασης Επίπλου, ΕΛΚΕΔΕ.
23. (2002-2004) EQUAL ΝΕΩΡΙΟΝ ΙΙ - Προώθηση της ανταγωνιστικότητας και διασφάλιση της απασχόλησης στη ναυπηγική βιομηχανία. Συγχρηματοδοτούμενο έργο της Ευρωπαϊκής Ένωσης.
24. (1999-2000) ΕΠΕΑΕΚ, RESEXP "Διερεύνηση εναλλακτικών τρόπων χρηματοδότησης της τριτοβάθμιας εκπαίδευσης μέσω της αξιοποίησης της κινητής και ακίνητης περιουσίας των ιδρυμάτων με μεγάλη γεωγραφική διασπορά".
25. (1999-2000) ΕΠΕΑΕΚ, RESINFO "Έρευνα της διασύνδεσης προπτυχιακών και μεταπτυχιακών σπουδών και της αγοράς εργασίας για σπουδές Πληροφοριακών & Επικοινωνιακών Συστημάτων".
26. (1999-2000) GUnet - Greek National Directory Services.
27. (1999-1999) ΕΔΕΤ, Μελέτη Οργάνωσης και Λειτουργίας των Δικτυακών Υπηρεσιών της ΕΔΕΤ (Εθνικό Δίκτυο Έρευνας και Τεχνολογίας).
28. (1998-2001) ΥΠΕΠΘ, ΑΙΓΑΙΟ-NET, "Σχεδίαση, Μελέτη, Ανάπτυξη δικτύου και υπηρεσιών στο Πανεπιστήμιο Αιγαίου", Υπουργείο Παιδείας και Θρησκευμάτων.

29. (1997-1997) HEDIVAN (Hellenic Electronic Data Interchange Value Added Network), Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών.

3.3 Επιστημονικές Επιτροπές και Κρίσεις

3.3.1 Επιστημονικές Ενώσεις (μέλος)

1. ACM
2. ACM SIGCHI (Special Interest Group in Computer-Human Interaction).
3. ACM Greek charter on CHI (Gr-CHI) - Μέλος συντονιστικής επιτροπής 2011, 2020-2022.
4. EUSSET – European Society for Socially Embedded Technologies

3.3.2 Επιστημονικές Επιτροπές Περιοδικών (μέλος)

1. Computers, MDPI.
2. Information, MDPI.
3. International Journal of Art, Culture and Design Technologies (IJCADT).
4. International Journal of Computational Methods in Cultural Heritage, IGI Global.
5. International Journal of Technology and Human Interaction, IGI Global.

3.3.3 Επιστημονικές Επιτροπές Συνεδρίων (μέλος)

1. 2021. CHIGreece. 1st International Conference of the Greek SIGCHI Chapter. (Proceedings' chair), Online, Athens, Greece.
2. 2021. Interaction Design and Children, ACM (associate chair). Online Athens, Greece.
3. 2021. IEEE Conference on Games, Online, Copenhagen, Denmark.
4. 2020. International Conference on Advanced Visual Interfaces. Ischia Island (Naples), Italy, June 9-12, 2020
5. 2016. Euromed 2016, International Conference on Digital Heritage, 31 Oct. – 5 Nov. 2016, Cyprus.
6. 2016. 8th Computer Science and Electronic Engineering (CEEC), University of Essex, UK, September 2016, IEEE.
7. 8th International Conference on Information Technology: New Generations (ITNG 2011), Las Vegas, USA 13th -15th April 2011.
8. 5th Hellenic Conference on Artificial Intelligence, Syros, Greece, 2-4 October 2008.
9. Applied Computing 2007, International Conference, Salamanca, Spain, 18-20 February 2007
10. Applied Computing 2006, International Conference, San Sebastian, Spain, 25-28 Feb 2006

3.3.4 Κριτής σε Επιστημονικά Περιοδικά

1. Frontiers in Virtual Reality

2. Frontiers in Computer Science – Section on Human-Computer Interaction
3. International Journal of Human-Computer Studies, Elsevier
4. International Journal of Human-Computer Interaction, Taylor & Francis
5. Behaviour & Information Technology, Taylor & Francis
6. Design Studies, Elsevier (recognized as outstanding reviewer in 2014)
7. CoDesign: International Journal of CoCreation in Design and the Arts, Springer
8. Technology and Society, Elsevier.
9. ACM Journal on Computing and Cultural Heritage.
10. Computers & Education, Elsevier
11. Entertainment Computing, Elsevier.
12. IEEE Transactions on Games.
13. Personal and Ubiquitous Computing, Springer
14. Journal of Network and Computer Applications, Elsevier
15. Multimodal Technologies and Interaction, MDPI.
16. IEEE Access.
17. Environment and Planning B: Urban Analytics and City Science, Sage Publications
18. Sensors, MDPI.
19. Applied Sciences, MDPI.
20. Informatics, MDPI.
21. Information, MDPI.
22. International Journal of Computational Methods in Cultural Heritage, IGI Global.
23. International Journal of Technology and Human Interaction, IGI Global
24. Journal of Interaction Science, Springer
25. Journal of Universal Computer Science.
26. Mediterranean Archaeology & Archaeometry
27. Sustainability, MDPI.
28. Technologies, MDPI.

3.3.5 Κριτής σε Επιστημονικά Συνέδρια

1. 2021. CHIGreece. 1st International Conference of the Greek SIGCHI Chapter. 26-28 November. Online (Athens, Greece).
2. 2021. EAD (European Academy of Design) Conference. 11-16 October 2021. Online.
3. 2021 – Interaction Design and Children, ACM, Athens Greece.
4. 2021 – 8th IFIP TC.13 International Conference on Human-Computer Interaction – INTERACT 2021, Bari Italy.
5. 2021 - ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems, Yokohama, Japan, online.

6. 2020 IEEE VR 27th IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces March 22nd - 26th, 2020, Atlanta, Georgia, USA.
7. 2020 - ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems, April 25-30, Honolulu, Hawaii, USA.
8. 2019 - IFIP INTERACT, 2019, 7th IFIP TC.13 International Conference on Human-Computer Interaction – INTERACT 2019 2 – 6 September, 2019, Paphos, Cyprus.
9. 2019 - IEEE VR 2019, 26th IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces, March 23rd through March 27th, 2019, Osaka, Japan.
10. 2019 - DESFORM 2019, Design and Semantics of Form and Movement, XI EDITION, October 9-11 2019, MIT Cambridge, MA.
11. 2018 - PCI2018, 22nd Pan-hellenic Conference on Informatics, ACM.
12. 2018 - 27th International Conference on Robotics in Alpe-Adria Danube Region, 6-8 June, Patras, Greece.
13. 2017 - ACM SIGCHI Conference on Designing Interactive Systems (DIS), 10-15 June 2017, Edinburg, Scotland, UK.
14. 2017 - ACM SIGCHI Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MOBILEHCI), 4th - 7th September, Vienna.
15. 2017 - 2nd International Symposium on Virtual Archaeology, Museums and Cultural Tourism, 23-26 Sept. Delphi, Greece.
16. 2016 - ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems, April 18-03, 2016, Seoul, Korea.
17. 2016 - ACM AVI 2016 International Conference on Advanced Visual Interfaces. 6-9 June, 2016, Bari, Italy.
18. 2016 - Euromed 2016, International Conference on Digital Heritage, 31 Oct. – 5 Nov. 2016, Cyprus.
19. 2016 - 8th Computer Science and Electronic Engineering (CEEC), University of Essex, UK, September 2016, IEEE.
20. 2011 - 8th International Conference on Information Technology: New Generations (ITNG 2011), Las Vegas, USA 13th -15th April 2011.
21. 2010 - ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems, 28th ACM Conference on Human Factors in Computing Systems, 10-15 April, 2010, Atlanta, USA.
22. 2008 - 5th Hellenic Conference on Artificial Intelligence, Syros, Greece, 2-4 October 2008.
23. 2007 - ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems, San Jose, CA, USA — April 30 - May 03, 2007.
24. 2007 - Applied Computing 2007, IADIS International Conference, Salamanca, Spain, 18-20 February 2007.
25. 2006 - Applied Computing 2006, IADIS International Conference, San Sebastian, Spain, 25-28 Feb 2006.
26. 2005 - INTERACT 2005, the Tenth IFIP TC13 International Conference on Human-Computer Interaction, 12-16 September 2005, Rome, Italy.
27. 2002 - HICSS 35 – 35th Hawaiian International conference on Systems Sciences, 7-10 January, 2002, island of Hawaii, Hawaii.

28. 2001 - Panhellenic conference on Human - Computer Interaction, (PCHCI 2001), 6-8 Dec. 2001, Patra, Greece.
29. 1998 - 12ο Εθνικό Συνέδριο της Ελληνικής Εταιρείας Επιχειρησιακών Ερευνών (ΕΕΕΕ), Πυθαγόρειο, Σάμος, 3-6 Σεπτ. 1998.

4 ΔΙΔΑΚΤΙΚΟ ΕΡΓΟ

(Βλ. Παράρτημα 2 για σύνοψη της διδασκαλίας μαθημάτων ανά ακαδημαϊκό έτος)

4.1 Διδασκαλία στο Προπτυχιακό Πρόγραμμα Σπουδών

Στο Πανεπιστήμιο Αιγαίου, τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, έχω διδάξει τα παρακάτω μαθήματα.

2020-2021

- «Προηγμένες Τεχνολογίες Αλληλεπίδρασης και Εφαρμογές» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου
- «Στούντιο 7α - Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου
- «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Η/Υ» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου
- «Σχεδίαση και Προγραμματισμός Εφαρμογών σε Φορητές Συσκευές», ΥΕΚ Ι Μάθημα του 8^{ου} εξαμήνου.
- «Σχεδίαση για Όλους» ΥΕΚ 3 Μάθημα 8^{ου} εξαμήνου.

2019-2020

- «Προηγμένες Τεχνολογίες Αλληλεπίδρασης και Εφαρμογές» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου
- «Στούντιο 7α - Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου

2018-2019

- «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου- Η/Υ» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου
- «Σχεδίαση και Προγραμματισμός Εφαρμογών σε Φορητές Συσκευές», ΥΕΚ Ι Μάθημα του 8^{ου} εξαμήνου.

2017-2018

- «Προηγμένες Τεχνολογίες Αλληλεπίδρασης και Εφαρμογές» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2017-2018)
- «Τεχνολογική Υποστήριξη Συνεργατικής Εργασίας» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2017-2018)
- «Σχεδίαση για Όλους», ΥΕΚ Ι Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου(κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2017-2018)
- «Στούντιο 7α - Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου(κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2017-2018)
- «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου- Η/Υ» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2017-2018)

2016-2017

- «Προηγμένες Τεχνολογίες Αλληλεπίδρασης και Εφαρμογές» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2016-2017)
- «Τεχνολογική Υποστήριξη Συνεργατικής Εργασίας» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2016-2017)
- «Στούντιο 7α - Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου(κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2016-2017)

- «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου- Η/Υ» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2016-2017)
- «Τεχνολογίες και Μεθοδολογίες Προγραμματισμού» ΥΠ Μάθημα του 2^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2016-2017)
- «Σχεδίαση για Όλους», ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου(κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2016-2017)

2015-2016

- «Στούντιο 7α - Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου(κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2015-2016)
- «Τεχνολογική Υποστήριξη Συνεργατικής Εργασίας» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2015-2016)
- «Προηγμένες Τεχνολογίες Αλληλεπίδρασης και Εφαρμογές» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2015-2016)
- «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου- Η/Υ» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2015-2016)
- Σχεδίαση και Προγραμματισμός για τον Παγκόσμιο Ιστό ΥΕΚ Ι Μάθημα του 8^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2015-2016)

2014-2015

- «Τεχνολογική Υποστήριξη Συνεργατικής Εργασίας» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2014-2015)
- «Προηγμένες Τεχνολογίες Αλληλεπίδρασης και Εφαρμογές» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2014-2015)
- «Στούντιο 7α - Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου(κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2014-2015)
- «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου- Η/Υ» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2014-2015)
- «Σχεδίαση και Προγραμματισμός Εφαρμογών για Φορητές Συσκευές» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 8^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2014-2015)
- «Στούντιο 7α - Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 8^{ου} Εξαμήνου(κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2014-2015)

2013-2014

- Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2013-2014)
- «Προηγμένες Διεπαφές Χρήστη» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2013-2014)
- «Πληροφορική ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 3^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2013-2014)
- «Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2013-2014)
- «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου- Η/Υ» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2013-2014)
- «Τεχνολογία και Προγραμματισμός στο Διαδίκτυο» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2013-2014)

2012-2013

- «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2012-2013)
- «Προηγμένες Διεπαφές Χρήστη» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2012-2013)

- «Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2012-2013)
- «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου- Η/Υ» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2012-2013)
- «Τεχνολογία και Προγραμματισμός στο Διαδίκτυο» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2012-2013)

2011-2012

- «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2011-2012)
- «Προηγμένες Διεπαφές Χρήστη» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2011-2012)
- «Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2011-2012)
- «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου- Η/Υ» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2011-2012)
- «Σχεδίαση Πληροφορίας» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 8^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2011-2012)

2010-2011

- «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2010-2011)
- «Προηγμένες Διεπαφές Χρήστη» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2010-2011)
- «Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2010-2011)
- «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου- Η/Υ» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2010-2011)

2009-2010

- «Ηλεκτρονική Μάθηση» ΕΕ Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2009-2010)
- «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2009-2010)
- «Προηγμένες Διεπαφές Χρήστη» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2009-2010)
- «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου- Η/Υ» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2009-2010)
- «Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2009-2010)

2008-2009

- «Σχεδίαση Πολυμέσων» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2008-2009)
- «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2008-2009)
- «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2008-2009)
- «Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2008-2009)

2007-2008

- «Συστήματα Υποστήριξης Αποφάσεων» ΥΕΚ ΙΙΙ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2007-2008)
- «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2007-2008)
- «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2007-2008)
- «Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2007-2008)

2006-2007

- «Συστήματα Υποστήριξης Αποφάσεων» ΥΕΚ ΙΙΙ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2006-2007)
- «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2006-2007)
- «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2006-2007)
- «Σχεδίαση Ηλεκτρονικού Επιχειρείν» ΥΕΚ ΙΙΙ Μάθημα του 8^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2006-2007)

2005-2006

- «Συστήματα Υποστήριξης Αποφάσεων» ΥΕΚ ΙΙΙ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2005-2006)
- «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2005-2006)
- «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2005-2006)
- «Σχεδίαση Ηλεκτρονικού Επιχειρείν» ΥΕΚ ΙΙΙ Μάθημα του 8^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2005-2006)

2004-2005

- Συστήματα Υποστήριξης Αποφάσεων» ΥΕΚ ΙΙΙ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2004-2005)
- «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2004-2005)
- «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2004-2005)
- «Σχεδίαση Ηλεκτρονικού Επιχειρείν» ΥΕΚ ΙΙΙ Μάθημα του 8^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2004-2005)

2003-2004

- «Πληροφορική Ι» ΥΠ Μάθημα του 1^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2003-2004)
- «Πληροφορική ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 3^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2003-2004)
- «Αλγόριθμοι και δομές δεδομένων» ΕΕ Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2003-2004)
- Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-μηχανής» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2003-2004)
- «Γνωστική επιστήμη ΥΕΚ Ι Μάθημα του 8^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2003-2004)

2002-2003

- «Διαδραστική Σχεδίαση» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2002-2003)

2001-2002

- Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού Ι» ΥΠ Μάθημα του 3^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2001-2002)
- «Εργαστήρια Εφαρμογών Πληροφορικής ΙΙ» ΥΟ Μάθημα του 2^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2001-2002)
- «Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2001-2002)

2000-2001

- «Πληροφορική και Πληροφοριακά Συστήματα Ι» ΥΠ Μάθημα του 1^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2000-2001)
- «Εισαγωγή στη Θεωρία και Μεθοδολογία Σχεδίασης Ι» ΥΠ Μάθημα του 1^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2000-2001)
- «Ελεύθερα Εργαστήρια Ι» ΥΟ Μάθημα του 1^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2000-2001)
- «Πληροφορική και Πληροφοριακά Συστήματα ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 2^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2000-2001)
- «Ελεύθερα Εργαστήρια ΙΙ» ΥΟ Μάθημα του 2^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2000-2001)

4.2 Διδασκαλία σε Μεταπτυχιακά Προγράμματα Σπουδών

Έχω διδάξει στο Πρόγραμμα Μεταπτυχιακών Σπουδών (ΠΜΣ) Σχεδίαση Διαδραστικών και Βιομηχανικών Προϊόντων και Συστημάτων, τα παρακάτω μαθήματα.

2003-2004 μέχρι 2009-2010 (7 ακαδημαϊκά έτη)

- «Διαδραστική Σχεδίαση» ΥΠ Μάθημα του 1^{ου} Εξαμήνου (χειμερινό εξάμηνο)
- «Διαδραστική Σχεδίαση-Εργονομία» ΥΠ Μάθημα του 2^{ου} Εξαμήνου (εαρινό εξάμηνο)
- «Σχεδίαση Διαδραστικών Πληροφοριακών Συστημάτων» ΥΕΚ Μάθημα του 3^{ου} Εξαμήνου (χειμερινό εξάμηνο)

2010-2011 μέχρι 2014-2015 (5 ακαδημαϊκά έτη)

- «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου – Υπολογιστή» ΥΠ Μάθημα του 1^{ου} Εξαμήνου (χειμερινό εξάμηνο)
- «Στούντιο Σχεδίασης Βιομηχανικών Προϊόντων και Διαδραστικών Συστημάτων» ΥΠ Μάθημα του 2^{ου} Εξαμήνου (εαρινό εξάμηνο)
- «Προηγμένες Διεπαφές Χρήστη» ΥΠ Μάθημα του 2^{ου} Εξαμήνου (εαρινό εξάμηνο)

Επίσης, το 2017-2018 δίδαξα στο **Πρόγραμμα Μεταπτυχιακών Σπουδών (ΠΜΣ) Πληροφοριακά Συστήματα του ΕΑΠ**, ως Συνεργαζόμενο Εκπαιδευτικό Προσωπικό (ΣΕΠ, διάρκεια διδακτικής ενότητας: **1 ακαδημαϊκό έτος**).

2017-2018

- Σχεδιασμός και Υλοποίηση Λογισμικού (ΠΛΣ61).

4.3 Διδασκαλία σε θερινά σχολεία, προγράμματα δια βίου μάθησης, κ.α.

2020 Human Computer Interaction course at Erasmus+ Project DESINNO (Design and Innovation Capacity Building in India). 6-7 December 2020, Online.

- 2017 E-business Summer School, Department of Product & Systems Design Engineering, University of the Aegean, 18 – 24 July 2017, Syros, Greece
- 2015 Summer School on Extended Arts, XARTS’2015, Department of Product & Systems Design Engineering, University of the Aegean, Syros, Greece, 11 - 21 July 2013.
- 2015 ΠΕΓΑ (Πρόγραμμα Επικαιροποίησης Γνώσεων Αποφοίτων): Νέες Τεχνολογίες, Συστήματα Ασφάλειας και Υγιεινής στην Αλυσίδα Τροφίμων, 2-4 Φεβ. 2015, Δημοκρίτειο Πανεπιστήμιο Θράκης.
- 2013 Summer School on Educational Uses of 3D Graphics-Virtual Reality - SSVR'13, Department of Primary Education, University of the Aegean, Syros, Greece, 15 - 26 July 2013.
- 2013 Summer School on Extended Arts, XARTS’2013, Department of Product & Systems Design Engineering, University of the Aegean, Syros, Greece, 11 - 21 July 2013.
- 2012 Erasmus Intensive Program on Sustainable Service Design, Dept. Of Product & Systems Design Engineering, University of the Aegean, Syros, Greece, 16 Sept. 2012, Lecture on HCI and Service Design.

Επίσης, ως υποψήφιος διδάκτορας έχω κάνει διαλέξεις στα μαθήματα:

- 1999-2000 Ηλεκτρονικό Εμπόριο στο μεταπτυχιακό τμήμα Οικονομικής Επιστήμης του Εθνικού Καποδιστριακού Πανεπιστημίου Αθηνών
- 1999 Πληροφοριακά Συστήματα στο τμήμα Οικονομικής Επιστήμης του Εθνικού Καποδιστριακού Πανεπιστημίου Αθηνών
- 1999 Human – Computer Interaction, του μεταπτυχιακού τμήματος Πληροφοριακών Συστημάτων του Abo Akademi University, Turku.

4.4 Επίβλεψη διδακτορικής έρευνας

Επιβλέπω τρεις (3) διδακτορικούς ερευνητές.

- 2020 Στεύη (Σταυρούλα) Γεωργιάδη, HCI and well-being — A theoretical and practical framework for motivating people to adopt a healthier lifestyle, applying interaction design, positive technologies and gamification techniques.
- 2017 Βασιλική Νικολακοπούλου. Αξιολόγηση της Εμπειρίας του Χρήστη στη Ψηφιακή Πολιτιστική Κληρονομιά.
- 2016 Βογιατζιδάκης Παναγιώτης. Μεθοδολογικό πλαίσιο για ανθρωποκεντρική σχεδίαση και αξιολόγηση εναέριας αλληλεπίδρασης ανθρώπου-υπολογιστή.

4.5 Συμμετοχές σε 3μελείς επιτροπές διδακτορικής έρευνας

- 2021 Κατερίνα Μαλισόβα, Σχεδιασμός βιώσιμων διαδράσεων για την ευζωία του χρήστη (Design of Sustainable interactions that promotes user wellbeing). Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου

- 2021 Σοφία Γαλάνη, Συστήματα φορητής επαυξημένης πραγματικότητας για την προβολή και ανάδειξη της άυλης πολιτιστικής κληρονομιάς. Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου
- 2020 Κατερίνα Μπαζιάκου, Τεχνολογίες της Πληροφορίας και των Επικοινωνιών (ΤΠΕ) στην Εκπαίδευση». Σχολή Ανθρωπιστικών Επιστημών, Τμήμα Επιστημών της Προσχολικής Αγωγής και του Εκπαιδευτικού Σχεδιασμού Πανεπιστήμιο Αιγαίου.
- 2019 Γιώργος Μαλινέσκος. Η εφαρμογή της εμβιομηχανικής μέσω της χρήσης τρισδιάστατων καμερών & ψηφιακής πλατφόρμας βάδισης για τον σχεδιασμό ορθωτικών βοηθημάτων κάτω άκρων. Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου
- 2018 Σπυριδούλα Σαλταπήδα, Αρχαίο θέατρο και ψηφιακό περιβάλλον: σχεδιάζοντας μια ψηφιακή μουσειοσκευή για το αρχαίο θέατρο του Άργους, Τμήμα Θεατρικών Σπουδών, Πανεπιστήμιο Πελοποννήσου.
- 2017 Άννα Γαρδέλη, Τεχνολογίες Επαυξημένης Πραγματικότητας στην Εκπαίδευση, Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.
- 2016 Μάρκος Κωνσταντάκης. Ανάλυση, σχεδιασμός και αξιολόγηση Επαυξημένης Πολιτισμικής Εμπειρίας Χρήστη. Τμήμα Πολιτισμικής Τεχνολογίας και Επικοινωνίας, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.

4.6 Συμμετοχές σε 7μελείς επιτροπές εξέτασης διδακτορικών διατριβών

- 2021 Διογένης Αλεξανδράκης. Παράγοντες που σχετίζονται με την αποδοχή και χρήση τεχνολογιών από μεγαλύτερους σε ηλικία ενήλικες: Εστιάζοντας σε δραστηριότητες ψηφιακής αφήγησης αναμνήσεων στο Διαδίκτυο, Τμήμα Πληροφορικής, Ιόνιο Πανεπιστήμιο.
- 2018 Πέλλας Νικόλαος, Εικονικοί κόσμοι στην εκπαίδευση. Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.
- 2017 Μποφυλάτος Σπύρος. Σχεδίαση για Αειφορία. Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.
- 2013 Γιάννης Ξενάκης, The role of aesthetic emotions in human-artifact interaction process, Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.
- 2011 Δημήτρης Ζήσης, Methodologies and Technologies for Designing Secure Electronic Voting Information Systems. Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.
- 2011 Ειρήνη Μαυρομάτη: Εννοιολογικά μοντέλα, εργαλεία και διεπαφές για την ενδυνάμωση της αυτονομίας και δημιουργικότητας των χρηστών σε περιβάλλοντα διάχυτης υπολογιστικής ισχύος. Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.

4.7 Επίβλεψη διπλωματικών εργασιών

Έχω επιβλέψει 80 διπλωματικές εργασίες:

- 46 διπλωματικές εργασίες στο τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Βλ. Παράρτημα.
- 30 διπλωματικές εργασίες στο Μεταπτυχιακό Πρόγραμμα Σπουδών 'Σχεδίαση Διαδραστικών και βιομηχανικών Προϊόντων και Συστημάτων'. Βλ. Παράρτημα.
- 4 διπλωματικές εργασίες στο Μεταπτυχιακό Πρόγραμμα 'Πληροφοριακά Συστήματα' του ΕΑΠ (Ελληνικό Ανοικτό Πανεπιστήμιο).

Έχω συμμετάσχει ως μέλος της εξεταστικής επιτροπής άλλων περίπου 100 διπλωματικών εργασιών στο τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων.

4.8 Εκπαιδευτικές Συνεργασίες με Τοπικούς φορείς

- 2016-σήμερα Συνεργασία με το Δήμο Ερμούπολης για την προώθηση του Γεωπάρκου Σύρου και Κυκλάδων και την σύναψη προγραμματικής σύμβασης με το Πανεπιστήμιο Αιγαίου για την ανάπτυξη διαδραστικών συστημάτων των επισκεπτών και την δημιουργία εκθετηρίου πετρωμάτων.
- 2018-σήμερα Συνεργασία με HeRMES NGO στο πλαίσιο δράσεων ευαισθητοποίησης για την πολιτιστική κληρονομιά της Ερμούπολης.
- 2017-2018 Συνεργασία με την Κοιν.Σ.Επ. Απάνω Μεριάς νήσου Σύρου, στα πλαίσια του μαθήματος Στούντιο 7α.
- 2016-2018 Συνεργασία με το SIFF (Syros International Film Festival) και το Προπαρασκευαστικό και Επαγγελματικό Σχολείο Καλών Τεχνών Πανόρμου Τήνου για την σχεδίαση και κατασκευή εγκαταστάσεων του φεστιβάλ.
- 2016-2019 Συνεργασία με Βιομηχανικό Μουσείο Σύρου-Ερμούπολης για την Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων, στα πλαίσια του μαθήματος Στούντιο 7α.
- 2016 Ψηφιοποίηση παλιών φωτογραφιών για την πολιτιστική κληρονομιά της Ερμούπολης. Συνεργασία με τοπικούς φορείς πολιτισμού, ιδιώτες, το Ινστιτούτο Σύρου, και το Τεχνολογικό Πανεπιστήμιο Κύπρου (Εργαστήριο Ψηφιοποίησης Πολιτιστικής Κληρονομιάς).
- 2016 «Το μάρμαρο χθες και σήμερα». Εκπαιδευτική δράση του Πολιτιστικού Ιδρύματος Ομίλου Πειραιώς (ΠΙΟΠ) και του Μουσείου Κυκλαδικής Τέχνης, με τη στήριξη του Δήμου Τήνου, 21-22 Οκτωβρίου, Μουσείο Μαρμαροτεχνίας Πύργος Τήνου. Εργαστήρια και παρουσιάσεις στα σχολεία της Τήνου και τους επισκέπτες του μουσείου στις αρχαίες τεχνικές κατεργασίας του μαρμάρου και εκπαιδευτική ψυχαγωγία με διαδραστική εφαρμογή κιναισθητικής αλληλεπίδρασης.
- 2015 Συνεργασία με Μουσείο Κυκλαδικής Τέχνης για την Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων, στα πλαίσια του μαθήματος Στούντιο 7α.
- 2015 First International Design Workshop on 3D Printing Technology for Recycling Plastic (The new raw), Hermoupolis, Syros, 5-12 September, 2015. Συνεργασία με TU Delft, Better Future Factory Design Studio, Σχολή Αρχιτεκτόνων ΕΜΠ, τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.

5 ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΟ ΕΡΓΟ

- 2007-σήμερα Ιδρυτικό μέλος του εργαστηρίου Σχεδίασης Διαδραστικών Συστημάτων (προηγούμενη ονομασία: Επικοινωνία Ανθρώπου-Υπολογιστή).
- 2010 –σήμερα Τακτικό μέλος της Γενικής Συνέλευσης του τμήματος Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων. Στην συνέλευση είχα κληθεί και είχα αναλάβει καθήκοντα, από το 2008, έτος εκλογής μου στη βαθμίδα του λέκτορα.
- 2008-2015 Μέλος της συντονιστικής επιτροπής του Προγράμματος Μεταπτυχιακών Σπουδών (ΠΜΣ) «Σχεδίαση Διαδραστικών και Βιομηχανικών Προϊόντων και Συστημάτων».
- *Καθήκοντα: Σύνταξη και παρακολούθηση κανονισμού σπουδών ΠΜΣ, παρακολούθηση διεξαγωγής προγράμματος σπουδών, συντονισμός ωρολογίου προγράμματος και εξεταστικών, οικονομική διαχείριση (προϋπολογισμός, συμβάσεις υποστήριξης και διδασκαλίας, κ.α.), αντιμετώπιση έκτακτων θεμάτων, σύνταξη προσκλήσεων ενδιαφέροντος, δημιουργία διαφημιστικών φυλλαδίων, ενημέρωση δικτυακού τόπου, έλεγχος θεμάτων διπλωματικών εργασιών, μέλος επιτροπής επιλογής μεταπτυχιακών φοιτητών, σύνταξη πρακτικών επιλογής, επιλογή φοιτητών για υποτροφίες, αναστολές σπουδών, διαγραφές φοιτητών, κ.α.*
- 2020-σήμερα Τακτικός εκπρόσωπος του τμήματος στην Επιτροπή Ερευνών και Διαχείρισης του ΕΛΚΕ Πανεπιστημίου Αιγαίου.
- 2013-σήμερα Συναντήσεις και συνομιλίες με τοπικούς φορείς της Σύρου (π.χ. Δήμος, Περιφέρεια, Επιμελητήριο, κ.α.) για καθημερινά θέματα που σχετίζονται με το ΤΜΣΠΣ.
- 2013-σήμερα Παράσταση σε δημοτικά συμβούλια Δήμου Σύρου- Ερμούπολης και το περιφερειακό συμβούλιο Ν. Αιγαίου για εκπροσώπηση ΤΜΣΠΣ.
- 2012-σήμερα Σύνταξη πλήθους κειμένων προς τον τύπο, το Δήμο Σύρου-Ερμούπολης, την Περιφέρεια Νοτίου Αιγαίου, και άλλους φορείς σχετικά με θέματα που αφορούν το τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων.
- 2012-σήμερα Εκπροσώπηση του ΤΜΠΣ σε τοπικές εκδηλώσεις.
- 2010-σήμερα Παρουσιάσεις του αντικείμενου του τμήματος σε μαθητές και καθηγητές της δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης.
- 2013-σήμερα Μέλος της επιτροπής φοιτητικών θεμάτων και διπλωματικών εργασιών του ΤΜΣΠΣ.
- *Καθήκοντα: Έλεγχος θεμάτων διπλωματικών, ορισμός τριμελών επιτροπών, αναθεώρηση κανονισμού διπλωματικών εργασιών, συντονισμός ημερίδων παρουσιάσεων διπλωματικών εργασιών.*
- 2013- σήμερα Μέλος της επιτροπής επαγγελματικών δικαιωμάτων των αποφοίτων του ΤΜΣΠΣ.
- *Διερεύνηση δυνατοτήτων διασφάλισης επαγγελματικών δικαιωμάτων των αποφοίτων στην εκπαίδευση, δημόσιο και ιδιωτικό τομέα, σύνταξη κειμένων προς υπουργείο, σύνταξη σχεδίου νομικής κατοχύρωσης επαγγελματικών δικαιωμάτων ΤΜΣΠΣ (πρόταση νόμου).*
- 2014-σήμερα Επιμέλεια οδηγού σπουδών ΤΜΣΠΣ.

- 2014-σήμερα Εισηγητής αναγνώρισης μαθημάτων εισακτέων στο ΤΜΣΠΣ με κατατακτήριες εξετάσεις.
- 2016-σήμερα Μέλος σε επιτροπές διενέργειας διαγωνισμών και παραλαβής τεχνολογικού εξοπλισμού.
2018. Τοπική εφορευτική επιτροπή πρυτανικών εκλογών.
- 2014-2018 Επιτροπή διαχείρισης ιστότοπου τμήματος (και δημιουργίας νέου ιστότοπου).
2017. Μέλος εισηγητικής επιτροπής μετάταξης διοικητικού υπαλλήλου σε ΕΤΕΠ.
2017. Μέλος επιτροπής παρακολούθησης και παραλαβής εργασιών φύλαξης ΤΜΣΠΣ.
2017. Εκπρόσωπος ΤΜΣΠΣ για δράσεις ενημέρωσης της εκπαιδευτικής κοινότητας.
2013. Μέλος εισηγητικής επιτροπής για θέση ΕΤΕΠ Πληροφορικής (εισηγητική έκθεση, συνεντεύξεις).
- 2014-2015 Μέλος της επιτροπής διαβούλευσης για διεθνή διαγωνισμό προμήθειας εργαστηριακού εξοπλισμού στο ΤΜΣΠΣ.
- *Καθήκοντα: Συγκέντρωση και σύνταξη προδιαγραφών για πάνω από 800 είδη εξοπλισμού, επικοινωνία με καθηγητές και διδάσκοντες του ΤΜΣΠΣ, ενημέρωση και απαντήσεις ερωτημάτων από ενδιαφερόμενους προμηθευτές.*
- 2013, 2015 Μέλος εφορευτικής επιτροπής εκλογών προέδρου ΤΜΣΠΣ.
- 2008, 2010, 2012. Μέλος επιτροπών επιλογής προσωπικού ΙΔΟΧ (συνεντεύξεις επιλογής)
2008. 2014.2019 Μέλος επιτροπής αναμόρφωσης προγράμματος σπουδών ΤΜΣΠΣ.
- *Καθήκοντα-εργασίες: Διεξαγωγή ομαδικών συνεδριών με φοιτητές, εισήγηση νέων μαθημάτων και στη βάση τμημάτων σχεδίασης του εξωτερικού.*

6 ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ: Επίβλεψη διπλωματικών εργασιών

6.1 Προπτυχιακών σπουδών

Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων. Πανεπιστήμιο Αιγαίου:

1. 2021. Σταύρος Μαυρίκης. Διαδραστική πανοραμική (360ο) περιήγηση στο Βιομηχανικό Μουσείο της Ερμούπολης για φορητή συσκευή: Σχεδίαση, ανάπτυξη και εμπειρική αξιολόγηση.
2. 2020. Στράτος Φωτάκης. Παιχνιδοποιημένη Περιήγηση στο Δημαρχείο της Ερμούπολης με Εφαρμογή Φορητής Επαυξημένης Πραγματικότητας..
3. 2020. Εριάννα Πανοπούλου. Σχεδίαση Διαδραστικής Εγκατάστασης για την Ανάδειξη της Γεωλογικής Σημασίας της Σύρου.
4. 2020. Τηλέμαχος Ποθητός. Πλοήγηση σε τρισδιάστατο περιβάλλον με χρήση εναέριων χειρονομιών.
5. 2020. Γιώργος Αγγέλου. Σχεδιασμός φορητού διαδραστικού συστήματος για παιδιά για την εκμάθηση της δεξιότητας του σουτ στο μπάσκετ.
6. 2019. Κωνσταντίνος Δημητρόπουλος. Χαρτογράφηση και πλοήγηση σε αστικό περιβάλλον για ανθρώπους με κινητικά προβλήματα. Εφαρμογή στο πλαίσιο της Ερμούπολης.
7. 2019. Νίκος Νικολάου. Φορητές εφαρμογές εντοπισμού θέσης για την ανάδειξη και προστασία της πολιτιστικής κληρονομιάς: Σχεδίαση εφαρμογής φορητής επαυξημένης πραγματικότητας για την περίπτωση της αρχιτεκτονικής και καλλιτεχνικής κληρονομιάς της Ερμούπολης.
8. 2018. Φανή Παναγοπούλου. Μέθοδοι συσχεδίασης για την τεκμηρίωση και διαφύλαξη της άυλης πολιτιστικής κληρονομιάς.
9. 2017. Κατερίνα Δαλέζιου. Χειρονομίες Εναέριας Αλληλεπίδρασης για Χειρισμό Χάρτη.
10. 2017. Αγγελική Καμπουρέλη. Χειρονομίες Εναέριας Αλληλεπίδρασης για Πλοήγηση και Επιλογή σε Συλλογές Εικόνων.
11. 2016. Εύλο Σοφία. Εφαρμογές Κινησιασθητικής Αλληλεπίδρασης για την Υποστήριξη της Παιγνιοθεραπείας.
12. 2016. Καιδατζή Κυριακή. Σχεδίαση Τουριστικής Πύλης Ιστού.
13. 2016. Δομούζης Χρήστος. Χειρονομίες Εναέριας Αλληλεπίδρασης για Πλοήγηση και Επιλογή σε Συλλογές Εικόνων.
14. 2016. Καλομοίρη Αθηνά. Σχεδίαση Εφαρμογής Ταμπλέτας για Διαγνωστικό Έλεγχο Πιλότου πριν την Πτήση.
15. 2016. Χατζηδάκη Σεμέλη. Σχεδίαση Φορητού Παιχνιδιού με Βάση την Τοποθεσία για το Α' Γυμνάσιο Σύρου.
16. 2016. Παπαβασιλείου Άννα. Σχεδίαση Διαδραστικής Εκπαιδευτικής Εφαρμογής Ιστορίας για Παιδιά με Δυσλεξία.
17. 2015. Αθανασίου Δώρα. Σχεδίαση διαδραστικού εκπαιδευτικού παιχνιδιού για παιδιά με προβλήματα ακοής.

18. 2014. Έλενα Θεριού. Συνσχεδίαση με παιδιά για εκπαιδευτικές εφαρμογές βιωματικής μάθησης. Αρχές, μελέτη πλαισίου και εφαρμογή.
19. 2014. Αιμιλία Παπαδοπούλου. Κοινά Μοτίβα Σχεδιασμού Εφαρμογών Φορητών Συσκευών: Προτυποποίηση Εφαρμογών για Διαδικτυακό Εργαλείο Δημιουργίας και Διαχείρισης Εφαρμογών.
20. 2014. Σοφία Ντούλου. Συνεργατική σχεδίαση για την προώθηση κίνησης & άσκησης στο γραφείο.
21. 2014. Αργυρώ Φραγκούλη. Σχεδίαση εφαρμογής ταμπλέτας για συγγραφή άρθρων και διαχείριση σχετικού περιεχομένου προς υποστήριξη της συμμετοχικής δημοσιογραφίας.
22. 2014. Ιωάννα Μιχάλη. Σχεδίαση εφαρμογής πώλησης χειροποίητων κοσμημάτων, ρούχων και αξεσουάρ μέσω κοινωνικών δικτύων για χρήση από κινητό τηλέφωνο αφής.
23. 2014. Τσούνη Δανάη. Σχεδίαση Πολυαπτικού Συστήματος Παρουσίασης Εκθεμάτων σε Μουσεία.
24. 2014. Παπαδάκη Ιωάννα. Διαδραστική Εγκατάσταση σε Δημόσιο Χώρο. Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων. Πανεπιστήμιο Αιγαίου.
25. 2013. Νίκος Δερμιντζόγλου. Αειφόρος Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων: Μελέτη Περίπτωσης για τη Σχεδίαση Εφαρμογής Φορητού Τηλεφώνου για Έλεγχο του Κλιματισμού στο Α' Γυμνάσιο Σύρου.
26. 2013. Λεωνίδας Καπράλος. Σχεδίαση Υπηρεσιών Αεροπορικού Ταξιδιού για Επαγγελματίες Ταξιδιώτες.
27. 2013. Όλγα Σιδηροπούλου. Μέθοδοι Ταξινόμησης καρτών-Σύγκριση σε μελέτες περιπτώσεων.
28. 2013. Άρτεμις Πανουσιέρη. Σχεδιασμός φορητής εφαρμογής φαρμακευτικής περίθαλψης για ηλικιωμένους.
29. 2012. Δρακούλης Γιώργος. Συγκριτική Αξιολόγηση Ευχρηστίας Δικτυακών Τόπων.
30. 2012. Τζιόβα Παναγιώτα. Συνεργατική Σχεδίαση και Εικονικοί Κόσμοι. Εφαρμογή στη σχεδίαση εύρεσης πορείας (wayfinding).
31. 2012. Νούσα Ευαγγελία. Αλληλεπίδραση με την χρήση του βλέμματος (eye gaze interaction). Επισκόπηση, σχεδίαση εφαρμογής, υλοποίηση και αξιολόγηση.
32. 2011. Τσερκεζή Χριστίνα. Συνεργατική Σχεδίαση Υπηρεσιών και Εικονικοί Κόσμοι. Εφαρμογή στη σχεδίαση ερευνητικού ακαδημαϊκού εργαστηρίου.
33. 2011. Κανής Σίμος. Αλληλεπίδραση με χειρονομίες. Επισκόπηση, σχεδίαση εφαρμογής, υλοποίηση και αξιολόγηση.
34. 2011. Πανταζή Ανθούλα. Σχεδίαση εσωτερικών χώρων: σχεδιαστικές μέθοδοι και υποστήριξη τους από συνεργατικά εικονικά περιβάλλοντα.
35. 2011. Σκυριανού Γιολάντα. Συστήματα κοινωνικής δικτύωσης: επισκόπηση μεθόδων αξιολόγησης και διερεύνησης των επιπτώσεων χρήσης, και μελέτη περίπτωσης.
36. 2011. Πατσουλέ Εβελίνα: Σχεδίαση διεπαφών για σημαντικές ομάδες χρηστών (π.χ. ηλικιωμένοι, παιδιά, ΑμΕΑ): Σχεδίαση και ανάπτυξη διεπαφής και συγκριτική αξιολόγηση με συμμετοχή χρηστών.
37. 2011. Στουρνάρη Αναστασία: Μέθοδοι και εργαλεία απομακρυσμένης αξιολόγησης ευχρηστίας (remote usability evaluation). Συγκριτική μελέτη περίπτωσης (χρήση πολλαπλών μεθόδων αξιολόγησης με συμμετοχή χρηστών).

38. 2010. Μιχαλοστάμου Θεοδώρα. Υποστήριξη της συμβουλευτικής φοιτητών και του γραφείου διασύνδεσης: Μελέτη πλαισίου και σχεδίαση εφαρμογής.
39. 2010. Καστανιώτη Ιωάννα. Μέθοδοι επίγνωσης και επισκόπησης της σχεδίασης (design rationale, design review) κατά τη φάση του αντιληπτικού σχεδιασμού (conceptual design).
40. 2010. Καπάσσα Αφροδίτη. Αλληλεπίδραση Ανθρώπου Μηχανής με καταδίωξη βλέμματος.
41. 2010. Τσιουμπλέκου Ελένη. Προσβασιμότητα και Τουρισμός: Μεθοδολογία αξιολόγησης προσβασιμότητας σε τουριστικά καταλύματα και σχεδίαση διαδραστικής εφαρμογής.
42. 2010. Φωτιάδης Θωμάς. Εταιρική ταυτότητα (brand identity) και σχεδίαση δικτυακών τόπων. Κριτική επισκόπηση και σχεδίαση εφαρμογής.
43. 2010. Χριστοδούλου Χρόνης. Προσβασιμότητα στο διαδίκτυο. Ανάπτυξη μεθόδου αξιολόγησης και εφαρμογή στους Top-100 Ελληνικούς δικτυακούς τόπους.
44. 2009. Φέτα Ελένη. Προσβασιμότητα και ηλεκτρονικός οδηγός προγράμματος (Electronic Programme Guide – E.P.G.) στην ψηφιακή τηλεόραση.
45. 2008. Δουγαλή Εύη. Επιπτώσεις υιοθέτησης και χρήσης συνεργατικών συστημάτων στην εκπαιδευτική διαδικασία: Η περίπτωση του E-class για την εκπαιδευτική κοινότητα του ΤΜΣΠΣ.

6.2 Μεταπτυχιακών σπουδών

ΠΜΣ, Σχεδίαση Βιομηχανικών και Διαδραστικών Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου:

1. 2017. Ευγενία Κασπαρίδου. Συγκριτική αξιολόγηση μεθόδων προσδιορισμού της εμπειρίας του χρήστη, με έμφαση στα συναισθήματα, για την ανατροφοδότηση της σχεδιαστικής διαδικασίας
2. 2017. Μπάμπου Στέλλα. Αλληλεπίδραση ανθρώπου υπολογιστή με καταδίωξη βλέμματος: Σχεδίαση εφαρμογής για μουσείο και αξιολόγηση της εμπειρίας του χρήστη..
3. 2016. Μπαζιάκου Κατερίνα. Αξιοποίηση Φορητών Τηλεφώνων για Καταγραφή Συμμετοχής και Απόδοσης Μαθητών στην Α' βάρθμια Εκπαίδευση.
4. 2015. Γιαννακάς Ιωάννης. Αξιολόγηση Πολυαπτικού Διαδραστικού Τραπεζιού για την Υποστήριξη της Εργασίας του Αρχιτέκτονα.
5. 2015. Λάζαρη Κατερίνα. Εκπαιδευτική Εφαρμογή Διδασκαλίας της Φιλοσοφίας στη Δευτεροβάθμια Εκπαίδευση.
6. 2015. Νάκος Ηλίας. Εφαρμογή Κινησθητικού Ελέγχου για Εκμάθηση Κοινωνικών Δεξιοτήτων σε Αυτιστικά Παιδιά.
7. 2015. Στεργίου Άννα. Εφαρμογή Κινησθητικού Ελέγχου για τη Διδασκαλία Μαθηματικών.
8. 2015. Νικολακοπούλου Βασιλική. Πολυαπτική Εφαρμογή Διδασκαλίας Μαθηματικών.
9. 2014. Σχισμένου Κατερίνα. Φορητές τεχνολογίες στη μάθηση - σχεδίαση εφαρμογής αξιολόγησης παρουσιάσεων..
10. 2013. Ράλλη Ολυμπία. Σχεδίαση Επιτραπέζιου Πολυαπτικού Διαδραστικού Συστήματος και Ψηφιακών Εργαλείων για την Υποστήριξη του Αρχιτέκτονα: Το Εργαλείο "Κτηριολογικό Πρόγραμμα".
11. 2013. Θωμοπούλου Μαριλού. Σχεδίαση Επιτραπέζιου Πολυαπτικού Διαδραστικού Συστήματος και Ψηφιακών Εργαλείων για την Υποστήριξη του Αρχιτέκτονα: Το Εργαλείο "Σχεδίαση Ιδεών".
12. 2012. Κουταβά Μαρίνα. Σχεδίασης Υπηρεσίας Σύγκρισης Τιμών για τα Ελληνικά Σούπερ Μάρκετ.

13. 2011. Παρασχάκης Αριστείδης. Πολυμεσική εφαρμογή παρουσίασης του μηχανισμού των Αντικηθύρων. Σχεδίαση εφαρμογής, ανάπτυξη και αξιολόγηση.
14. 2011. Παππής Χρίστος. Τεχνικές αλληλεπίδρασης ανθρώπου – υπολογιστή με καταδίωξη βλέμματος (gaze interaction): Επισκόπηση, πειραματισμός και αξιολόγηση.
15. 2011. Τρακανιάρης Γιώργος: Ασύρματο Δίκτυο Αισθητήρων σε Φυτεμένα Δώματα.
16. 2010. Ιστικοπούλου Θεανώ: Αναγνώριση σημαντικών παραγόντων αισθητικής και μέτρηση και αξιολόγηση τους σε δικτυακούς τόπους.
17. 2010. Μπόττης Γιώργος: Προσωποποιημένη προσαρμογή περιεχομένου στο διαδίκτυο με πληροφοριακά φίλτρα. Κριτική επισκόπηση και σχεδίαση εφαρμογής.
18. 2009. Στειακάκης Νικηφόρος. Μελέτη - Σχεδίαση - Αξιολόγηση συστήματος υποστήριξης εργασιών του τμήματος εργασιών του ΟΤΕ.
19. 2009. Σερκετζή Δέσποινα: Ανάγνωση ψηφιακών βιβλίων και άρθρων.
20. 2009. Σαϊτάκης Εμμανουήλ: Έξυπνο σπίτι: Επισκόπηση μεθόδων σχεδίασης και αξιολόγησης, εφαρμογών και τεχνολογιών.
21. 2009. Θαγγόπουλος Χρήστος: Σχεδίαση και αξιολόγηση διάδρασης και οπτικοποίησης της έκφρασης συναισθημάτων από συναισθηματικούς πράκτορες.
22. 2009. Τοκμακίδης Πρόδρομος: Διαδραστική αφήγηση ιστοριών και εκπαίδευση: σχεδίαση διαδραστικής εφαρμογής για παιδιά.
23. 2009. Σπανού-Αράπη Μελίνα. Σχεδίαση εκπαιδευτικής πολυμεσικής εφαρμογής εκμάθησης μουσικής.
24. 2009. Νησιώτης Αντώνης. Διαδραστικός χάρτης της Ερμούπολης. Επισκόπηση, σχεδίαση εφαρμογής, υλοποίηση και αξιολόγηση.
25. 2009. Βαμβακάρης Ιωάννης. Κατασκευή Διαδραστικού Τραπεζιού Πολυαπτικής Διεπαφής.
26. 2008. Πνευματικού Γεωργία: Έξυπνη Συσκευασία: επισκόπηση ερευνητικών ζητημάτων και παράδειγμα σχεδίασης στο χώρο της προσωπικής ιατροφαρμακευτικής περίθαλψης.
27. 2008. Θάνος Αντρέας: Σχεδίαση προσωπικών ιατρικών συσκευών με την μορφή λειτουργικών κοσμημάτων.
28. 2006. Πράπα Αναστασία, Ο ρόλος της αισθητικής στην σχεδίαση και αξιολόγηση δικτυακών τόπων.
29. 2006. Πεπόνας Δημήτριος, Μεθοδολογία αξιολόγησης της προσβασιμότητας δικτυακών πυλών.
30. 2005. Σφυρής Φίλιππος, Ο ρόλος της επίγνωσης και της εμπιστοσύνης για τη σχεδίαση συνεργατικών συστημάτων.

ΠΜΣ, Πληροφοριακά Συστήματα. Ελληνικό Ανοικτό Πανεπιστήμιο.

31. 2019. Γιώργος Γερμανός, Αξιοποίηση του αισθητήρα Kinect για εναέρια (mid-air) αλληλεπίδραση επισκεπτών με ψηφιακό περιεχόμενο σε χώρους πολιτισμού.
32. 2019. Χρυσάνθη Κανίδου. Δημιουργία Διαδραστικού Εκπαιδευτικού Παιχνιδιού για το Ρεμπέτικο Τραγούδι.
33. 2018. Μαρία Αθανασοδημητροπούλου, Σχεδιασμός και Αξιολόγηση Εφαρμογής Υπενθυμίσεων για Άτομα Τρίτης Ηλικίας.
34. 2018. Αναστάσιος Κίτσιος. Ανάπτυξη συστήματος ασύγχρονης τηλεκπαίδευσης στα μαθηματικά μέσω της μεθοδολογίας STEM με χαρακτηριστικά παιγνιώδους μάθησης (gamification).

7 ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ: Σύνοψη Διδασκαλίας Μαθημάτων ανά Ακαδημαϊκό Έτος

Τμ. Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων	2020-21	2019-20	2018-19	2017-18	2016-17	2015-16	2014-15	2013-14	2012-13	2011-12	2010-11	2009-10	2008-09	2007-08	2006-07	2005-06	2004-05	2003-04	2002-03	2001-02	2000-01
Αλληλεπίδραση Ανθρώπου- Η/Υ	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1									
Αλληλεπίδραση Ανθρώπου- Μηχανής													1	1	1	1	1	1	1		
Προηγμένες Τεχνολ. Αλληλ. και Εφαρμογές	1	1		1	1	1	1														
Προηγμένες Διεπαφές Χρήστη								1	1	1	1	1									
Σχεδίαση και Προγραμ. Εφαρμ. σε Φορητές Συσκ.	1		1				1														
Στούντιο 7Α - Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων	1	1		1	1	1	1														
Τεχνολογική Υποστήριξη Συνεργατικής Εργασίας				1	1	1	1	1	1	1	1	1									
Συνεργατικά Συστήματα													1	1	1	1	1				
Σχεδίαση για Όλους	1			1	1																
Τεχνολ. και Μεθοδολογίες Προγραμματισμού					1															1	
Τεχνολ. και Μεθοδολογίες Προγραμματισμού II								1	1	1	1	1	1	1						1	
Πληροφορική II								1										1		1	1
Τεχνολ. και Προγραμ. στο Διαδίκτυο								1	1												
Σχεδίαση Πληροφορίας												1									
Ηλεκτρονική Μάθηση													1								
Σχεδίαση Πολυμέσων														1							
Συστήματα Υποστήριξης Αποφάσεων														1	1	1	1				
Σχεδίαση Ηλεκτρονικού Επιχειρείν															1	1	1				
Πληροφορική I																		1			1
Αλγόριθμοι και Δομές Δεδομένων																		1			
Γνωστική Επιστήμη																		1			
Διαδραστική Σχεδίαση																			1		
Θεωρία και Μεθοδολογία Σχεδίασης																					1
ΠΜΣ Σχεδίαση Διαδρ. και Βιομηχ. Πρ. και Συστ.																					
Αλληλεπίδραση Ανθρώπου - Η/Υ							1	1	1	1	1										
Στούντιο Σχεδίασης Βιομηχ. Πρ. και Διαδρ. Συστ.							1	1	1	1	1										
Προηγμένες Διεπαφές Χρήστη							1	1	1	1	1										
Διαδραστική Σχεδίαση												1	1	1	1	1	1	1			
Διαδραστική Σχεδίαση - Εργονομία												1	1	1	1	1	1	1			
Σχεδίαση Διαδρ. Πληρ. Συστημάτων												1	1	1	1	1	1	1			
ΠΜΣ Πληροφορικά Συστήματα (ΕΑΠ)																					
Σχεδιασμός και Υλοποίηση Λογισμικού				1																	
Σύνολο μαθημάτων ανά έτος	5	3	2¹	6	6	4	8	9	8	7	7	8	7	8	7	7	7	8	2	3	3

¹ Επιστημονική άδεια ενός εξαμήνου