

ΒΙΟΓΡΑΦΙΚΟ ΣΗΜΕΙΩΜΑ:
Παναγιώτης Κουτσαμπάσης

URL: <http://www.syros.aegean.gr/users/kgp>

E-mail: kgp@aegean.gr

Τηλ: 6932199270

1	ΠΡΟΣΩΠΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ.....	3
2	ΘΕΣΕΙΣ.....	3
3	ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ.....	3
4	ΕΡΕΥΝΗΤΙΚΟ ΕΡΓΟ.....	3
4.1	Ερευνητικά Ενδιαφέροντα.....	3
4.2	Δημοσιεύσεις.....	4
4.2.1	Βιβλία (μονογραφίες).....	4
4.2.2	Περιοδικά.....	4
4.2.3	Συνέδρια: Άρθρα με Κρίση Πλήρους Κειμένου.....	5
4.2.4	Συνέδρια: Άρθρα με Κρίση στην Περίληψη.....	8
4.2.5	Κεφάλαια σε Βιβλία, Εγκυκλοπαίδειες, κ.α.....	9
4.2.6	Άλλα άρθρα.....	9
4.2.7	Προσκεκλημένες ομιλίες σε συναντήσεις χωρίς πρακτικά.....	9
4.2.8	Γνωστές Ετεροαναφορές.....	10
4.3	Συμμετοχές σε Επιστημονικές Ενώσεις, Επιτροπές, Κρίσεις.....	10
4.3.1	Επιστημονικές Ενώσεις.....	10
4.3.2	Επιστημονικές Επιτροπές Περιοδικών.....	10
4.3.3	Επιστημονικές Επιτροπές Συνεδρίων.....	10
4.3.4	Κριτής σε Επιστημονικά Περιοδικά.....	10
4.3.5	Κριτής σε Επιστημονικά Συνέδρια.....	11
5	ΔΙΔΑΚΤΙΚΟ ΕΡΓΟ.....	12
5.1	Μαθήματα Προπτυχιακού Προγράμματος Σπουδών.....	12
5.2	Μαθήματα Μεταπτυχιακού Προγράμματος Σπουδών.....	15
5.3	Θερινά σχολεία, προγράμματα δια βίου μάθησης.....	16
5.4	Υποστηρικτική διδασκαλία ως υποψήφιος διδάκτορας.....	16
5.5	Επίβλεψη διδακτορικής έρευνας.....	16
5.6	Επίβλεψη διπλωματικών εργασιών.....	17
6	ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΟ ΕΡΓΟ.....	17
7	ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗ ΕΜΠΕΙΡΙΑ.....	19

7.1	Συμμετοχές σε Έργα Έρευνας και Ανάπτυξης.....	19
7.1.1	Ευρωπαϊκά Έργα	20
7.1.2	Έργα Διακρατικής Συνεργασίας	22
7.1.3	Εθνικά Έργα.....	22
7.1.4	Άλλες συνεργασίες	23
7.1.5	Αξιολογήσεις Έργων.....	23
7.2	Εμπειρία Διερεύνησης και Τεκμηρίωσης Απαιτήσεων	23
7.3	Εμπειρία Σχεδίασης Διαδραστικών Συστημάτων	23
7.4	Εμπειρία Ανάπτυξης Λογισμικού.....	24
7.5	Εμπειρία Αξιολόγησης Διαδραστικών Συστημάτων.....	24
8	ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ: Επίβλεψη διπλωματικών εργασιών.....	25
8.1	Προπτυχιακών σπουδών	25
8.2	Μεταπτυχιακών σπουδών	27

1 ΠΡΟΣΩΠΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ

- Ημερομηνία γέννησης: 26 Δεκεμβρίου 1973, Αθήνα.
- Οικογενειακή κατάσταση: έγγαμος με δύο παιδιά.

2 ΘΕΣΕΙΣ

- 2017 **Μόνιμος Επίκουρος Καθηγητής** (ΦΕΚ Γ 875/07.09.2017) Επικοινωνία Ανθρώπου-Υπολογιστή, Πανεπιστήμιο Αιγαίου, τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων.
- 2017 **Σύμβουλος Καθηγητής** (ΣΕΠ, Συνεργαζόμενο Εκπαιδευτικό Προσωπικό), Ελληνικό Ανοικτό Πανεπιστήμιο.
- 2014 - 2017 **Επίκουρος Καθηγητής**, (ΦΕΚ Γ 317/14.03.2014, ημερομηνία εκλογής 20.12.2013) Επικοινωνία Ανθρώπου-Υπολογιστή, Πανεπιστήμιο Αιγαίου, τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων.
- 2010 –2014 **Λέκτορας**, (ΦΕΚ Γ 463/07.06.2010, ημερομηνία εκλογής 09.07.2008) Επικοινωνία Ανθρώπου-Υπολογιστή, Πανεπιστήμιο Αιγαίου, τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων.
- 2003-2010 **Διδάσκων** (Π.Δ. 407/80, Λέκτορας), Πανεπιστήμιο Αιγαίου, τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων.

3 ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

- 1998-2002 **Διδακτορικό Δίπλωμα (PhD)** Τμήμα Μηχανικών Πληροφοριακών και Επικοινωνιακών Συστημάτων, Σάμος, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.
- 1995-1997 **Μεταπτυχιακό Δίπλωμα (MSc) στα Πληροφοριακά Συστήματα**, Τμήμα Πληροφορικής, Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών.
- 1991-1995 **Πτυχίο Τμήματος Πληροφορικής**, Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών.

4 ΕΡΕΥΝΗΤΙΚΟ ΕΡΓΟ

4.1 Ερευνητικά Ενδιαφέροντα

Εντάσσονται στις ευρύτερες γνωστικές περιοχές της Αλληλεπίδρασης Ανθρώπου – Υπολογιστή (Human-Computer Interaction) και της Σχεδίασης (Design). Πιο συγκεκριμένα:

- **Σχεδίαση και Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Υπολογιστή (Design & HCI)** – δημιουργική χρήση μεθόδων, εργαλείων, τεχνικών και μελέτες περίπτωσης.
- **Μελέτες αξιολόγησης** κατά την Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Υπολογιστή (evaluation studies in HCI) σε εύρος ομάδων χρηστών (παιδιά, ηλικιωμένοι, άνθρωποι με αναπηρίες, κ.α.) και έμφαση στην εμπειρία του χρήστη (user experience), ευχρηστία (usability), προσβασιμότητα (accessibility).
- **Σχεδίαση αλληλεπιδράσεων και αξιολόγηση φυσικών διεπαφών χρήστη** (natural user interfaces), ιδιαίτερα: τρισδιάστατες διεπαφές (3D user interfaces) – εικονικοί κόσμοι (virtual worlds) – εικονική πραγματικότητα (virtual reality), εναέρια αλληλεπίδραση (mid-

air interaction), gaze interaction (αλληλεπίδραση με το βλέμμα), αλληλεπίδραση με φορητές συσκευές (mobile HCI).

- Ανθρωποκεντρική σχεδίαση-ανάπτυξη-αξιολόγηση φυσικών διεπαφών χρήστη σε πλαίσια: **εκπαίδευση/μάθηση, συνεργατική εργασία ομάδων, (συ-) σχεδίαση ((co-)design), πολιτιστική κληρονομιά.**
- **Νέες προσεγγίσεις στην εκπαίδευση της Αλληλεπίδρασης Ανθρώπου-Υπολογιστή, σε μαθήματα τύπου Στούντιο**, με έμφαση στη καλλιέργεια της σχεδιαστικής σκέψης (design thinking) και ικανοτήτων υψηλού επιπέδου (higher level skills).

4.2 Δημοσιεύσεις

4.2.1 Βιβλία (μονογραφίες)

- B1. **Κουτσαμπάσης, Π.** (2015) Αξιολόγηση Διαδραστικών Συστημάτων με Επίκεντρο τον Χρήστη: Ευχρηστία, Προσβασιμότητα, Εμπειρία του Χρήστη, Συνεργατική Εργασία. Ελληνικά Ακαδημαϊκά Ηλεκτρονικά Συγγράμματα και Βοηθήματα.
- B2. **Κουτσαμπάσης, Π.** (2011) Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Υπολογιστή: Αρχές, Μέθοδοι και Παραδείγματα. Εκδόσεις Κλειδάριθμος.

4.2.2 Περιοδικά

- J1. **Koutsabasis, P.** and Vosinakis, S. (2018) Kinesthetic Interactions in Museums: Conveying Cultural Heritage by Making Use of Ancient Tools and (re-) Constructing Artworks, Virtual Reality, Springer. [ISI/IF: 0.588]
- J2. Vosinakis, S. and **Koutsabasis, P.** (2018) Evaluation of Visual Feedback Techniques for Virtual Grasping with Bare Hands using Leap Motion and Oculus Rift. Virtual Reality, Springer. [ISI/IF: 0.588]
- J3. Vosinakis, S. Anastassakis, G. **Koutsabasis, P.** (2018) Teaching and Learning Logic Programming in Virtual Worlds, British Journal of Educational Technology, Wiley. [ISI/IF: 1.633]
- J4. **Koutsabasis, P.** (2017) Empirical Evaluations of Interactive Systems in Cultural Heritage: A Review, International Journal on Computational Methods in Heritage Science, IGI Global. Vol. 1. Issue 1. Jan-June 2017.
- J5. Patsoule, E., & **Koutsabasis, P.** (2014). Redesigning websites for older adults: a case study. Behaviour & Information Technology, 33:6, 561-573, Taylor & Francis. [ISI/IF: 1.211]
- J6. **Koutsabasis, P.** & Istikopoulou, T. (2013) Perceived Web Site Aesthetics from Users and Designers: Implications for Evaluation Practice, International Journal of Technology & Human Interaction, Volume 9, Issue 2. IGI Global.
- J7. Vosinakis, S. **Koutsabasis, P.** Zaharias, P. (2013) Course Lectures as Problem-Based Learning Interventions in Virtual Worlds, LNCS Transactions on Edutainment IX, vol. 7544, p. 81-96, Springer.
- J8. Vosinakis S. & **Koutsabasis, P.** (2013) Interaction Design Studio Learning in Virtual Worlds, Virtual Reality, 17:1, Springer. [ISI/IF: 0.588]
- J9. **Koutsabasis, P.** Vosinakis, S. Malisova, K, Paparounas, N. (2012) On the Value of Virtual Worlds for Collaborative Design, Design Studies, 23:4, Elsevier Science. [ISI/IF: 2.652]
- *Το άρθρο ήταν για περίπου 1 έτος 3^ο στη λίστα των Most Cited Articles του περιοδικού κατά το διάστημα 2012-2017 και εμφανιζόταν στο journal homepage.*

- J10. **Koutsabasis, P.** & Vosinakis, S. (2012) Rethinking HCI Education for Design: Problem-Based Learning and Virtual Worlds at an HCI Design Studio, *International Journal of Human-Computer Interaction*, 28:8, Taylor & Francis. [ISI/IF: 1.260]
- J11. Vosinakis, S. & **Koutsabasis, P.** (2012) Problem-Based Learning for Design & Engineering Activities in Virtual Worlds, *Presence: Teleoperators and Virtual Environments*, 21:3, MIT Press. [ISI/IF: 0.789]
- J12. Oikonomou, D. Moulitanitis, V. Lekkas, D. **Koutsabasis, P.** (2011) DSS for Health Emergency Response: a Contextual, User-Centred Approach, *International Journal of User Driven Healthcare*. 1:2. IGI-Global.
- J13. **Koutsabasis, P.** Staurakis, M. Spyrou, T. Darzentas, D. (2011) Perceived impact of asynchronous e-learning after long-term use: implications for design and development. *International Journal of Human-Computer Interaction*, 27:2. Taylor & Francis. [ISI/IF: 1.260]
- J14. Zaharias P. & **Koutsabasis, P.** (2011) Heuristic evaluation of e-learning courses: A comparative analysis of two e-learning heuristic sets, *Campus-Wide Information Systems*, 29: 1, Emerald.
- J15. **Koutsabasis, P.** Vlachogiannis, E. Darzentas, J.S. (2010) Beyond Specifications: Towards a Practical Methodology for Evaluating Web Accessibility, *Journal of Usability Studies*, 5:4, Usability Professionals' Association (UPA).
- J16. **Koutsabasis, P.** and Darzentas, J. (2009) Methodologies for Agent Systems Development: Underlying Assumptions and Implications for Design, *AI & Society*, 23: 3, Springer.
- J17. **Koutsabasis, P.** Stavrakis, M. Viorres, N. Darzentas, J.S. Spyrou, T. and Darzentas, J. (2008) A Descriptive Reference Framework for Personalisation of E-business. *Electronic Commerce Research*, 8:3, Springer. [ISI/IF: 1.275]
- J18. Vosinakis, S. **Koutsabasis, P.** Stavrakis, M. Viorres, N. Darzentas, J. (2008) Virtual Environments for Collaborative Design: Requirements and Guidelines from a Social Action Perspective, *CoDesign: International Journal of CoCreation in Design and the Arts*, 4:3, Taylor & Francis.
- J19. Konstantopoulos M., Spyrou T., **Koutsabasis P.**, Darzentas J.S., Lambrinoudakis, C., Darzentas J., (2001) The Role of Directory Services in Online Education Delivery: The GESTALT Example *International Journal of Continuing Engineering Education and Life-Long Learning*, 11:1/2, Inderscience.
- J20. Konstantopoulos M., Darzentas J.S., Koutsabasis P., Spyrou, T., Darzentas, J. (2001) Towards Integration of Learning Objects Metadata and Learner Profiles Design: Lessons Learnt from GESTALT, *Interactive Learning Environments*, 9:3, Taylor & Francis. [ISI/IF: 1.175]

4.2.3 Συνέδρια: Άρθρα με Κρίση Πλήρους Κειμένου

- C1. Dimitropoulos A. Dimitropoulos K. Kyriakou A. Malevitis M. Syrris S. Vaka S. **Koutsabasis P.** Stavrakis M. Vosinakis S. (2018) The Loom: Interactive Weaving through a Tangible Installation with Digital Feedback, *ITN-DCH: Digital Heritage Conference 2017*, 23-25 May 2017, Olimje, Slovenia.
- C2. Vosinakis, S. Avradinis, N. **Koutsabasis, P.** (2018) Learning about Intangible Heritage through Explorations and Natural Language Interactions in a Multi-Agent Virtual Environment, *World Conference in Digital Cultural Heritage, EUROMED 2016*, Nicosia, Cyprus 31 Oct.-5 Noe. Springer (LNCS).

- C3. **Koutsabasis, P.** and Vosinakis, S. (2016) Adult and Children User Experience with Leap Motion in Digital Heritage: The Cycladic Sculpture Application, World Conference in Digital Cultural Heritage, EUROMED 2016, Nicosia, Cyprus 31 Oct.-5 Nov. Springer (LNCS).
- C4. **Koutsabasis, P.** and Domouzis, C. (2016) Mid-Air Browsing and Selection in Image Collections. International Working Conference on Advanced Visual Interfaces (AVI) 2016, Bari (Italy) 7-10 June 2016, ACM.
- *Με κριτήριο την παραπάνω εργασία, στον φοιτητή του ΤΜΣΠΣ Χρήστο Δομούζη απονεμήθηκε το βραβείο Αριστείας του Πανεπιστημίου Αιγαίου 2017.*
- C5. Vosinakis S. **Koutsabasis, P.** Makris, D. and Sagia, E. (2016). A Kinesthetic Approach to Digital Heritage using Leap Motion: The Cycladic Sculpture Application. 8th International Conference on Games and Virtual Worlds for Serious Applications (VS-GAMES), 2016, 7-9 September, Barcelona, IEEE.
- C6. Koumoundourou, M. **Koutsabasis, P.** Darzentas, J.S. (2016) Informing the design of mobile device-based patient instructions leaflets: the case of Fentanyl patches. 2016 DRS (Design Research Society) Conference, 27-30 June 2016, Brighton UK.
- C7. Anagnostakis, G. Antoniou, M. Kardamitsi, E. Sachinidis, T. **Koutsabasis, P.** Stavrakis, M. Vosinakis, S. Zissis, D. (2016) Accessible Museum Collections for the Visually Impaired: Combining Tactile Exploration, Audio Descriptions and Mobile Gestures. Workshop on Mobile Cultural Heritage, Mobile HCI 2016 (18th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services), Florence, Italy, 5-9 September 2016, ACM.
- C8. Georgiadi, N. Kokkoli-Papadopoulou, E. Kordatos, G. Partheniadis, K. Sparakis, M. **Koutsabasis, P.** Vosinakis, S. Zissis, D. Stavrakis, M. (2016) A Pervasive Role-Playing Game for Introducing Elementary School Students to Archaeology. Workshop on Mobile Cultural Heritage, Mobile HCI 2016 (18th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services), Florence, Italy, 5-9 September 2016, ACM.
- C9. Vosinakis, S. **Koutsabasis, P.** Anastassakis, G. (2014) A Platform for Teaching Logic Programming using Virtual Worlds, International Conference on Advanced Learning Technologies, ICALT'14, 7-10 July 2014, Athens, Greece, IEEE.
- C10. Lekkas, D. Zissis, D. **Koutsabasis, P.** (2013) Design and Development Guidelines for Real-Time, Geospatial Mobile Applications: Lessons from 'MarineTraffic', 10th Int. Conf. in Mobile Web Information Systems (MobiWIS 2013), Paphos, Cyprus 26-28 August, Springer LNCS.
- C11. Papachristos, D. **Koutsabasis, P.** Nikitakos, N. (2012) Usability Evaluation at the Ship's Bridge: A Multi-Method Approach, 4th International Symposium on Ship Operations, Management and Economics, Athens, Greece, Nov. 8-9, 2012.
- C12. Patsole, E. & **Koutsabasis, P.** (2012) Redesigning Web Sites for Older Adults, 5th International Conference on Pervasive Technologies Related to Assistive Environments (PETRA 2012), Crete, Greece, June 6-8 2012, ACM.
- C13. Vosinakis, S. & **Koutsabasis, P.** (2012) Using Virtual Worlds to Support Interaction Design Studio Courses, Experiential Learning in Virtual Worlds, 12th-14th March 2012, Prague, Czech Republic, Interdisciplinary Press.
- C14. Zissis, D. Lekkas, D. **Koutsabasis, P.** (2011) Cryptographic Dysfunctionalities-A Survey on User Perceptions of Digital Certificates, International Conference in Global Security Safety and Sustainability, Thessaloniki, Greece, 24-26 August 2011, Springer LNCS.

- C15. Vosinakis, S. **Koutsabasis, P.** & Zaharias, P. (2011) An Exploratory Study of Problem-Based Learning in Virtual Worlds, VS-Games 2011, May 4-6 2011, Technical University of Athens (NTUA), Athens, Greece, IEEE.
- C16. Vosinakis, S. **Koutsabasis, P.** Zaharias, P. (2011) Problem-based Learning in Virtual Worlds: a Case Study in User Interface Design, 20th - 22nd March 2011, Prague, Czech Republic., Interdisciplinary Press.
- C17. Vosinakis, S. & **Koutsabasis P.** (2011) A Framework for Problem-Based Learning Activities in Virtual Worlds, CIE2011 (Conference on Informatics in Education) Pireus, Greece, 8-9 October, 2011.
- C18. **Koutsabasis, P.** and Darzentas, J. (2008) Item-based Filtering and Semantic Networks for Personalized Web Content Adaptation in E-Commerce. Lecture Notes in Artificial Intelligence; Vol. 5138, Springer, Proceedings of the 5th Hellenic conference on Artificial Intelligence: Theories, Models and Applications (eds. J. Darzentas, G. Vouros, A. Arnellos, S. Vosinakis) 2-4 October, Syros, Greece, Springer LNAI.
- C19. **Koutsabasis, P.** Spyrou, T. and Darzentas, J. (2007) Evaluating Usability Evaluation Methods: Criteria, Method and a Case study, Proceedings of the 12th International Conference on Human-Computer Interaction, Beijing, China, 2007, Vol. 4550, Springer LNCS.
- C20. Stavrakis, M. Viorres, N. **Koutsabasis, P.** Darzentas, J. (2007) A Theoretical Framework of Co-Purposing in Systems Design, Proceedings of the 12th International Conference on Human-Computer Interaction, Vol. 4558, Beijing, China, 2007, Springer LNCS.
- C21. Viorres, N. Papadopoulos, X. Stavrakis, M. Vlachogiannis, E. **Koutsabasis, P.** Darzentas, J. (2007) Major HCI Challenges for Open Source Software Adoption and Development, Proceedings of the 12th International Conference on Human-Computer Interaction, Vol. 4564, Beijing, China, 2007, Springer LNCS.
- C22. **Koutsabasis, P.** Spyrou, T. Darzentas, J.S. and Darzentas, J. (2007) On the Performance of Novice Evaluators in Usability Evaluations, 11th Panhellenic Conference on Informatics (PCI 2007) at Patras, Greece, 18-20 of May 2007.
- C23. Vosinakis, S. **Koutsabasis, P.** Stavrakis, M. Viorres, N. Darzentas, J. (2007) Supporting Conceptual Design in Collaborative Virtual Environments, 11th Panhellenic Conference on Informatics (PCI 2007) at Patras, Greece, 18-20 of May 2007.
- C24. Nomikos, S. **Koutsabasis, P.** Darzentas J.S. Spyrou T. Darzentas, J. (2006) Towards a Conceptual Framework for the Design of Smart Packaging Services in Print and Cross-Media: the Role of Decision Support Systems, The International Conference Printing Technology, St Petersburg, Russia, 2006.
- C25. Darzentas, J. Arnellos, A. Darzentas, J.S. **Koutsabasis, P.** Spyrou, T. Viorres, N. Vlachogiannis, E. Velasco, C.A. Mohamad, Y. Abascal, J. Tomas-Guerra, J. Arrue-Recondo, M. Tsopeles, N. and Floratos, N. (2003), IRIS: Implementing an Open Environment Supporting Inclusive Design of Internet Applications. Human-Computer Interaction, INTERACT'03 M. Rauterberg et al. (Eds.) IOS Press, IFIP, 2003, pp. 749-752.
- C26. Viorres, N. **Koutsabasis, P.** Arnellos, A. Darzentas, J. S. Velasco, C. Mohamad, Y. Spyrou, T. Darzentas, J. (2003) An Approach for Personalisation and Content Adaptation of Internet Applications based on User and Device Profiles, in Proceedings of HCI International 2003, 24-26 June 2003, Heraklion, Crete, Lawrence Erlbaum.
- C27. Spyrou T. Darzentas J. S. **Koutsabasis P.** Papadopoulos C. Hands, J. Darzentas J. (2002) Application and Evaluation of Standard-based, Web Brokerage Services: Addressing Industrial Designers' Needs for Technical Data, Proceedings of the 30th International

Conference on Computers and Industrial Engineering, island of Tinos, Greece, June 29-July 2, 2002.

- C28. Velasco, C.A. Mohamad, Y. Gappa, H. Nordbrock, G. Pieper, M. Darzentas, J. Darzentas, J.S. **Koutsabasis**, P. Spyrou, T. (2002) IRIS: Towards an Environment that Supports Internet Design for All, International Conference on Assistive Technology (ICAT 2002) 24th - 25th April 2002, Derby, UK.
- C29. Darzentas, J. S. **Koutsabasis**, P. Spyrou, T. Velasco, C. A. Gappa, H. Nordbrock, G. and Darzentas, J. (2001) Enhancing the Applicability and Impact of Recommendations and Tools for Accessibility of Internet Services, presented in INTERACT 2001 (8th IFIP TC 13 conference on Human-Computer Interaction) in terms of Workshop on issues on the application of guidelines to the design of HCI systems for older people and people with disabilities.
- C30. **Koutsabasis**, P. Darzentas, J. S. Spyrou, T. Velasco, C. A. Mohamad, Y. Darzentas, J. (2001) Towards an Environment that Supports Internet Designers to Design for All, in Advances in Human-Computer Interaction I, 1st Panhellenic Conference on Human computer Interaction, December 7-9, Patras, Greece.
- C31. **Koutsabasis**, P. Darzentas J. S., Spyrou T., Abascal, J. Darzentas J. (2001) Designing Internet-based Systems and Services for All: Problems and Solutions, Proceedings of the 1st International Conference on User Access in Human-Computer Interaction, held under the same organisation with 9th International Conference on Human-Computer Interaction, August 5-10, New Orleans, Lawrence Erlbaum.
- C32. Theodoropoulos, V. **Koutsabasis**, P. Darzentas J.S. Spyrou T. Darzentas J., (2001) Designing a Postgraduate Curriculum in information systems: A Greek case, Proceedings of the 8th European Conference on Information Systems, Bled, Slovenia, 27-29 July 2001, pp. 1070-1080.
- C33. **Koutsabasis** P., Darzentas J. S., Spyrou T., Darzentas J., (1999), Facilitating User-System Interaction: the GAIA Interaction Agent, Proceedings of 32nd Hawaiian International Conference on System Sciences (HICSS 99), pp. 322, 5-8 January 1999, Maui, Hawaii, IEEE.

4.2.4 Συνέδρια: Άρθρα με Κρίση στην Περίληψη

- C34. **Koutsabasis**, P. Darzentas, J.S. Vosinakis, S. Stavarakis, M. Darzentas, J. (2013) On the Multidisciplinarity of HCI Education: Approaches at a Department of Product & Systems Design Engineering, 2nd Interaction Design and Human Computer Interaction Workshop, within the 5th International Conference on Typography and Visual Communication (ICTVC), 4-5 June 2013 University of Nicosia, Cyprus.
- C35. Oikonomou, D. Moulitanitis, V. Lekkas, D. **Koutsabasis**, P. (2009) Decision Support System Design for Cooperation in Emergency Situations at the Hellenic Centre of Emergency Response (EKAB), International Workshop on Mobile Information Technology for Emergency Response in conjunction with the ISCRAM'2009 Conference, May 10th, Goteborg, Sweden.
- C36. Dougalis, E. Stavarakis, M. **Koutsabasis**, P. (2008) Supporting Educational Processes in Academia with a Collaborative Content Management Platform: Longitudinal Implications in Education, Administration and Social Life. ICIETE'08, International Conference on Institutional Evaluation Techniques in Education, Samos, Greece, 27-29 June 2008.
- C37. **Koutsabasis**, P. Darzentas, J. S., Spyrou, T. Lambrinoudakis, K., Darzentas, J. (2000) Aiding Designers to Design for All: The IRIS Approach, poster presentation in Proceedings of 6th

ERCIM International Workshop on User Interfaces for All, Florence, Italy, 24-25 October, pp. 345-347.

- C38. **Koutsabasis P.**, Darzentas J. S., Spyrou T., Darzentas J., (1998) An Interaction Agent in a Brokerage Environment: Methodology, Design and Application, short paper, proceedings of first ACM SIGART International Workshop on Interaction Agents, held in conjunction with ACM AVI98 (Advanced Visual Interfaces) pp. 58-61, L'Aquila, Italy, 24 May 1998.
- C39. **Koutsabasis P.**, Darzentas J. S., Spyrou T., Darzentas J. (1998), Intelligent Agents and Information Brokerage, Proceedings of 12th National Conference of the Greek Operational Research Society, pp. 1023-1042, Pythagorion, Samos, Greece, 4-6 September 1998.

4.2.5 Κεφάλαια σε Βιβλία, Εγκυκλοπαίδειες, κ.α.

- C40. **Oikonomou, D.** Moulitanitis, V. Lekkas, D. **Koutsabasis, P.** (2013) DSS for Health Emergency Response: a Contextual, User-Centred Approach, chapter 6 in (Rakesh Biswas, Ed.) "Clinical Solutions and Medical Progress through User-Driven Healthcare", IGI Global. (J10, selected for publication in a book series)
- C41. Vosinakis, S. **Koutsabasis, P.** Zaharias, P. Belk, M. (2012) Problem-based Learning in Virtual Worlds: Two Case Studies in User Interface Design, in Mark Childs & Greg Withnail (eds.) Experiential Learning in Virtual Worlds - Exploring the Complexities, Interdisciplinary Press.
- C42. Vosinakis, S. & **Koutsabasis, P.** (2011) Engaging Students in HCI Design Activities in Virtual Worlds, IEEE Learning Technology Newsletter, October, 2011.
- C43. **Koutsabasis P.** (2010) E-business and Accessibility, in In Lee (Ed.) Encyclopedia of E-Business Development and Management in the Global Economy, IGI Global.
- C44. Zacharias, P. & **Koutsabasis, P.** (2010) Heuristic evaluation of e-learning: comparing two heuristic sets, IEEE Learning Technology Newsletter, April, 2010.

4.2.6 Άλλα άρθρα

1. Κουτσαμπάσης Π. (2002) Εισαγωγή σε προχωρημένα συστήματα αναγνώρισης χρήστη: βιομετρικές μέθοδοι και ευφυείς κάρτες, Άρθρο στο «Ενημερωτικό Φυλλάδιο Πληροφορικής και Τεχνολογίας» του Σώματος Αξιωματικών Έρευνας Πληροφορικής, τεύχος 12, Δεκ. 2002.
2. Κουτσαμπάσης, Π. & Σπύρου, Θ. (1999) Μελέτη Οργάνωσης και Λειτουργίας των Δικτυακών Υπηρεσιών της ΕΔΕΤ, υποβλήθηκε το Σεπτέμβριο του 1999 στο Εθνικό Δίκτυο Έρευνας και Τεχνολογίας, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.
3. Καγιαμπάκης, Μ. και Κουτσαμπάσης Π. (1999) «Ηλεκτρονικές Συναλλαγές, Τεχνολογίες, Τάσεις, και Προοπτικές». Κεντρικό Άρθρο στο περιοδικό «Ο κόσμος του Internet», τεύχος Μαρτίου 1999.

4.2.7 Προσκεκλημένες ομιλίες σε συναντήσεις χωρίς πρακτικά

1. Κουτσαμπάσης, Π. (2017) Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων για την Αξιοποίηση Πολιτιστικής Κληρονομιάς, Γενική Γραμματεία Επικοινωνίας και Ενημέρωσης, «Ψηφιακά Εργαλεία και Πολιτιστική Διαχείριση», 26-05-2017.
2. Κουτσαμπάσης, Π. (2017) Σχεδίαση για αλλαγή κοινωνικής συμπεριφοράς: η περίπτωση της κατάργησης της πλαστικής σακούλας. Συνάντηση του έργου Life-Debug, Ερμούπολη, Σύρος, 10 Μαΐου, 2017
3. Κουτσαμπάσης, Π. (2016) Η Σημασία της Αξιολόγησης με Επίκεντρο τον Χρήστη στην Εξασφάλιση της Ποιότητας Διαδραστικών Συστημάτων. Συνάντηση Εργασίας, Γενική Γραμματεία Επικοινωνίας και Ενημέρωσης, Σύρος 31/6-2/7 2016.

4. Κουτσαμπάσης Π. & Δαρζέντας Ι. (2010) Η κατεύθυνση Επικοινωνίας Ανθρώπου-Υπολογιστή του προγράμματος σπουδών του τμήματος Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Συνέδριο εργασίας: Η Εκπαίδευση σε θέματα Αλληλεπίδρασης Ανθρώπου - Υπολογιστή στην Ελλάδα. ACM Greek SIGCHI.

4.2.8 Γνωστές Ετεροαναφορές

Μέχρι τον Μάρτιο 2018, σύμφωνα με το Google scholar = 495 (h-index=13, i10-index=17), σύμφωνα με το Scopus = 181 (πρωτογενείς) (h-index=8) και 225 (δευτερογενείς).

4.3 Συμμετοχές σε Επιστημονικές Ενώσεις, Επιτροπές, Κρίσεις

4.3.1 Επιστημονικές Ενώσεις

1. ACM
2. ACM SIGCHI (Special Interest Group in Computer-Human Interaction)
3. ACM Greek charter on CHI (Gr-CHI)

4.3.2 Επιστημονικές Επιτροπές Περιοδικών

1. International Journal of Computational Methods in Cultural Heritage, IGI Global.
2. International Journal of Technology and Human Interaction, IGI Global.

4.3.3 Επιστημονικές Επιτροπές Συνεδρίων

1. 2016. Euromed 2016, International Conference on Digital Heritage, 31 Oct. – 5 Nov. 2016, Cyprus.
2. 2016. 8th Computer Science and Electronic Engineering (CEECE), University of Essex, UK, September 2016, IEEE.
3. 8th International Conference on Information Technology: New Generations (ITNG 2011), Las Vegas, USA 13th -15th April 2011.
4. 5th Hellenic Conference on Artificial Intelligence, Syros, Greece, 2-4 October 2008.
5. Applied Computing 2007, IADIS International Conference, Salamanca, Spain, 18-20 February 2007
6. Applied Computing 2006, IADIS International Conference, San Sebastian, Spain, 25-28 Feb 2006

4.3.4 Κριτής σε Επιστημονικά Περιοδικά

1. Multimodal Technologies and Interaction, MDPI (Multidisciplinary Digital Publishing Institute).
2. Personal and Ubiquitous Computing, Springer
3. Behaviour & Information Technology, Taylor & Francis
4. Computers & Education, Elsevier
5. Design Studies, Elsevier (recognized as outstanding reviewer in 2014)
6. Entertainment Computing, Elsevier.
7. Environment and Planning B: Urban Analytics and City Science, Sage Publications
8. Informatics, MDPI (Multidisciplinary Digital Publishing Institute).
9. International Journal of Computational Methods in Cultural Heritage, IGI Global.

10. International Journal of Human-Computer Interaction, Taylor & Francis
11. International Journal of Human-Computer Studies, Elsevier
12. International Journal of Technology and Human Interaction, IGI Global
13. Journal of Interaction Science, Springer
14. Journal of Network and Computer Applications, Elsevier
15. Journal of Universal Computer Science.
16. Mediterranean Archaeology & Archaeometry

4.3.5 Κριτής σε Επιστημονικά Συνέδρια

- | | |
|------|--|
| 2018 | 27th International Conference on Robotics in Alpe-Adria Danube Region, 6-8 June, Patras, Greece. |
| 2017 | ACM SIGCHI Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MOBILEHCI), 4th - 7th September, Vienna. |
| 2017 | ACM SIGCHI Conference on Designing Interactive Systems (DIS), 10-15 June 2017, Edinburg, Scotland, UK. |
| 2016 | Euromed 2016, International Conference on Digital Heritage, 31 Oct. – 5 Nov. 2016, Cyprus. |
| 2016 | 8th Computer Science and Electronic Engineering (CEEC), University of Essex, UK, September 2016, IEEE. |
| 2015 | ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems, April 18-03, 2016, Seoul, Korea. |
| 2014 | 2 nd International Symposium on Virtual Archaeology, Museums and Cultural Tourism, 23-26 Sept. Delphi, Greece. |
| 2010 | 8th International Conference on Information Technology: New Generations (ITNG 2011), Las Vegas, USA 13th -15th April 2011 |
| 2009 | ACM SIGCHI Conference on Human factors in Computing Systems, 28th ACM Conference on Human Factors in Computing Systems, 10-15 April, 2010, Atlanta, USA. |
| 2008 | 5th Hellenic Conference on Artificial Intelligence, Syros, Greece, 2-4 October 2008. |
| 2007 | Applied Computing 2007, IADIS International Conference, Salamanca, Spain, 18-20 February 2007 |
| 2006 | Applied Computing 2006, IADIS International Conference, San Sebastian, Spain, 25-28 Feb 2006 |
| 2005 | INTERACT 2005, the Tenth IFIP TC13 International Conference on Human-Computer Interaction, 12-16 September 2005, Rome, Italy |
| 2002 | HICSS 35 – 35th Hawaiian International conference on Systems Sciences, 7-10 January, 2002, island of Hawaii, Hawaii |
| 2001 | Panhellenic conference on Human - Computer Interaction, (PCHCI 2001), 6-8 Dec. 2001, Patra, Greece. |
| 1998 | 12ο Εθνικό Συνέδριο της Ελληνικής Εταιρείας Επιχειρησιακών Ερευνών (ΕΕΕΕ), Πυθαγόρειο, Σάμος, 3-6 Σεπτ. 1998. |

5 ΔΙΔΑΚΤΙΚΟ ΕΡΓΟ

5.1 Μαθήματα Προπτυχιακού Προγράμματος Σπουδών

Έχω διδάξει κυρίως στο Πανεπιστήμιο Αιγαίου, τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, τα παρακάτω μαθήματα.

2017-2018

1. «Προηγμένες Τεχνολογίες Αλληλεπίδρασης και Εφαρμογές» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2017-2018)
2. «Τεχνολογική Υποστήριξη Συνεργατικής Εργασίας» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2017-2018)
3. «Σχεδίαση για Όλους», ΥΕΚ Ι Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2017-2018)
4. «Στούντιο 7α - Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2017-2018)
5. «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2017-2018)

2016-2017

1. «Προηγμένες Τεχνολογίες Αλληλεπίδρασης και Εφαρμογές» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2016-2017)
2. «Τεχνολογική Υποστήριξη Συνεργατικής Εργασίας» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2016-2017)
3. «Στούντιο 7α - Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2016-2017)
4. «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2016-2017)
5. «Τεχνολογίες και Μεθοδολογίες Προγραμματισμού» ΥΠ Μάθημα του 2^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2016-2017)
6. «Σχεδίαση για Όλους», ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2016-2017)

2015-2016

1. «Στούντιο 7α - Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2015-2016)
2. «Τεχνολογική Υποστήριξη Συνεργατικής Εστίας» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2015-2016)
3. «Προηγμένες Τεχνολογίες Αλληλεπίδρασης και Εφαρμογές» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2015-2016)
4. «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2015-2016)
5. Σχεδίαση και Προγραμματισμός για τον Παγκόσμιο Ιστό ΥΕΚ Ι Μάθημα του 8^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2015-2016)

2014-2015

1. «Τεχνολογική Υποστήριξη Συνεργατικής Εργασίας» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2014-2015)
2. «Προηγμένες Τεχνολογίες Αλληλεπίδρασης και Εφαρμογές» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2014-2015)

3. «Στούντιο 7α - Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου(κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2014-2015)
4. «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2014-2015)
5. «Σχεδίαση και Προγραμματισμός Εφαρμογών για Φορητές Συσκευές» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 8^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2014-2015)
6. «Στούντιο 7α - Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 8^{ου} Εξαμήνου(κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2014-2015)

2013-2014

1. Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2013-2014)
2. «Προηγμένες Διεπαφές Χρήστη» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2013-2014)
3. «Πληροφορική ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 3^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2013-2014)
4. «Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2013-2014)
5. «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2013-2014)
6. «Τεχνολογία και Προγραμματισμός στο Διαδίκτυο» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2013-2014)

2012-2013

1. «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2012-2013)
2. «Προηγμένες Διεπαφές Χρήστη» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2012-2013)
3. «Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2012-2013)
4. «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2012-2013)
5. «Τεχνολογία και Προγραμματισμός στο Διαδίκτυο» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2012-2013)

2011-2012

1. «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2011-2012)
2. «Προηγμένες Διεπαφές Χρήστη» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2011-2012)
3. «Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2011-2012)
4. «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2011-2012)
5. «Σχεδίαση Πληροφορίας» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 8^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2011-2012)

2010-2011

1. «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2010-2011)
2. «Προηγμένες Διεπαφές Χρήστη» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2010-2011)
3. «Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2010-2011)

4. «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2010-2011)

2009-2010

1. «Ηλεκτρονική Μάθηση» ΕΕ Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2009-2010)
2. «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2009-2010)
3. «Προηγμένες Διεπαφές Χρήστη» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2009-2010)
4. «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2009-2010)
5. «Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2009-2010)

2008-2009

1. «Σχεδίαση Πολυμέσων» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2008-2009)
2. «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2008-2009)
3. «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2008-2009)
4. «Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2008-2009)

2007-2008

1. «Συστήματα Υποστήριξης Αποφάσεων» ΥΕΚ ΙΙΙ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2007-2008)
2. «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2007-2008)
3. «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2007-2008)
4. «Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2007-2008)

2006-2007

1. «Συστήματα Υποστήριξης Αποφάσεων» ΥΕΚ ΙΙΙ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2006-2007)
2. «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2006-2007)
3. «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2006-2007)
4. «Σχεδίαση Ηλεκτρονικού Επιχειρείν» ΥΕΚ ΙΙΙ Μάθημα του 8^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2006-2007)

2005-2006

1. «Συστήματα Υποστήριξης Αποφάσεων» ΥΕΚ ΙΙΙ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2005-2006)
2. «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2005-2006)
3. «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΠ Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2005-2006)
4. «Σχεδίαση Ηλεκτρονικού Επιχειρείν» ΥΕΚ ΙΙΙ Μάθημα του 8^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2005-2006)

2004-2005

1. Συστήματα Υποστήριξης Αποφάσεων» ΥΕΚ ΙΙΙ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2004-2005)
2. «Συνεργατικά Συστήματα» ΕΕ Μάθημα του 9^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2004-2005)
3. «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Μηχανής» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2004-2005)
4. «Σχεδίαση Ηλεκτρονικού Επιχειρείν» ΥΕΚ ΙΙΙ Μάθημα του 8^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2004-2005)

2003-2004

1. «Πληροφορική Ι» ΥΠ Μάθημα του 1^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2003-2004)
2. «Πληροφορική ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 3^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2003-2004)
3. «Αλγόριθμοι και δομές δεδομένων» ΕΕ Μάθημα του 7^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2003-2004)
4. Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-μηχανής» ΥΕΚ Ι Μάθημα του 6^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2003-2004)
5. «Γνωστική επιστήμη ΥΕΚ Ι Μάθημα του 8^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2003-2004)

2002-2003

1. «Διαδραστική Σχεδίαση» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2002-2003)

2001-2002

1. Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού Ι» ΥΠ Μάθημα του 3^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2001-2002)
2. «Εργαστήρια Εφαρμογών Πληροφορικής ΙΙ» ΥΟ Μάθημα του 2^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2001-2002)
3. «Τεχνολογίες, Μεθοδολογίες Προγραμματισμού ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 4^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2001-2002)

2000-2001

4. «Πληροφορική και Πληροφοριακά Συστήματα Ι» ΥΠ Μάθημα του 1^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2000-2001)
5. «Εισαγωγή στη Θεωρία και Μεθοδολογία Σχεδίασης Ι» ΥΠ Μάθημα του 1^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2000-2001)
6. «Ελεύθερα Εργαστήρια Ι» ΥΟ Μάθημα του 1^{ου} Εξαμήνου (κατά το χειμερινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2000-2001)
7. «Πληροφορική και Πληροφοριακά Συστήματα ΙΙ» ΥΠ Μάθημα του 2^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2000-2001)
8. «Ελεύθερα Εργαστήρια ΙΙ» ΥΟ Μάθημα του 2^{ου} Εξαμήνου (κατά το εαρινό εξάμηνο ακαδημαϊκού έτους 2000-2001)

5.2 Μαθήματα Μεταπτυχιακού Προγράμματος Σπουδών

Έχω διδάξει στο Πρόγραμμα Μεταπτυχιακών Σπουδών (ΠΜΣ) Σχεδίαση Διαδραστικών και Βιομηχανικών Προϊόντων και Συστημάτων, τα παρακάτω μαθήματα.

2003-2004 μέχρι 2009-2010 (7 ακαδημαϊκά έτη)

1. «Διαδραστική Σχεδίαση» ΥΠ Μάθημα του 1^{ου} Εξαμήνου (χειμερινό εξάμηνο)
2. «Διαδραστική Σχεδίαση-Εργονομία» ΥΠ Μάθημα του 2^{ου} Εξαμήνου (εαρινό εξάμηνο)

3. «Σχεδίαση Διαδραστικών Πληροφοριακών Συστημάτων» ΥΕΚ Μάθημα του 3^{ου} Εξαμήνου (χειμερινό εξάμηνο)

2010-2011 μέχρι 2014-2015 (5 ακαδημαϊκά έτη)

4. «Αλληλεπίδραση Ανθρώπου – Υπολογιστή» ΥΠ Μάθημα του 1^{ου} Εξαμήνου (χειμερινό εξάμηνο)
5. «Στούντιο Σχεδίασης Βιομηχανικών Προϊόντων και Διαδραστικών Συστημάτων» ΥΠ Μάθημα του 2^{ου} Εξαμήνου (εαρινό εξάμηνο)
6. «Προηγμένες Διεπαφές Χρήστη» ΥΠ Μάθημα του 2^{ου} Εξαμήνου (εαρινό εξάμηνο)

Επίσης, από το ακ. έτος 2017-2018 διδάσκω στο **Πρόγραμμα Μεταπτυχιακών Σπουδών (ΠΜΣ) Πληροφορικά Συστήματα του ΕΑΠ**, ως Συνεργαζόμενο Εκπαιδευτικό Προσωπικό (ΣΕΠ, διάρκεια διδακτικής ενότητας: 1 ακαδημαϊκό έτος).

2017-2018

7. Σχεδιασμός και Υλοποίηση Λογισμικού (ΠΛΣ61).

5.3 Θερινά σχολεία, προγράμματα δια βίου μάθησης

2017	E-business Sumer School, Department of Product & Systems Design Engineering, University of the Aegean, 18 – 24 July 2017, Syros, Greece
2015	Summer School on Extended Arts , XARTS'2015, Department of Product & Systems Design Engineering, University of the Aegean, Syros, Greece, 11 - 21 July 2013.
2015	ΠΕΓΑ (Πρόγραμμα Επικαιροποίησης Γνώσεων Αποφοίτων): Νέες Τεχνολογίες, Συστήματα Ασφάλειας και Υγιεινής στην Αλυσίδα Τροφίμων, 2-4 Φεβ. 2015, Δημοκρίτειο Πανεπιστήμιο Θράκης.
2013	Summer School on Educational Uses of 3D Graphics-Virtual Reality - SSVR'13, Department of Primary Education, University of the Aegean, Syros, Greece, 15 - 26 July 2013.
2013	Summer School on Extended Arts, XARTS'2013, Department of Product & Systems Design Engineering, University of the Aegean, Syros, Greece, 11 - 21 July 2013.
2012	Erasmus Intensive Program on Sustainable Service Design, Dept. Of Product & Systems Design Engineering, University of the Aegean, Syros, Greece, 16 Sept. 2012, Lecture on HCI and Service Design.

5.4 Υποστηρικτική διδασκαλία ως υποψήφιος διδάκτορας

Ως υποψήφιος διδάκτορας έχω κάνει διαλέξεις στα μαθήματα:

1999-2000	Ηλεκτρονικό Εμπόριο στο μεταπτυχιακό τμήμα Οικονομικής Επιστήμης του Εθνικού Καποδιστριακού Πανεπιστημίου Αθηνών
1999	Πληροφορικά Συστήματα στο τμήμα Οικονομικής Επιστήμης του Εθνικού Καποδιστριακού Πανεπιστημίου Αθηνών
1999	Human – Computer Interaction, του μεταπτυχιακού τμήματος Πληροφοριακών Συστημάτων του Abo Akademi University, Turku,

5.5 Επίβλεψη διδακτορικής έρευνας

Επιβλέπω τρεις (3) διδακτορικούς ερευνητές.

- 2017 Βασιλική Νικολακοπούλου. Αξιολόγηση της Εμπειρίας του Χρήστη στη Ψηφιακή Πολιτιστική Κληρονομιά. Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.
- 2017 Δανάη Καλλιαμπέτσου. Μέθοδοι Συσχεδίασης (codesign) για Διαδραστικά Συστήματα Διάδοσης της Πολιτιστικής Κληρονομιάς. Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.
- 2016 Βογιατζιδάκης Παναγιώτης. Μεθοδολογικό πλαίσιο για ανθρωποκεντρική σχεδίαση και αξιολόγηση εναέριων αλληλεπιδράσεων με περιεχόμενο σε απομακρυσμένες οθόνες. Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.

Μέλος της 3μελούς επιτροπής επίβλεψης τριών (3) διδακτορικών ερευνών.

- 2016 Μάρκος Κωνσταντάκης. Ανάλυση, σχεδιασμός και αξιολόγηση Επαυξημένης Πολιτισμικής Εμπειρίας Χρήστη. Τμήμα Πολιτισμικής Τεχνολογίας και Επικοινωνίας, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.
- 2015 Βουλιουρή Ειρήνη. Ανοικτό Λογισμικό στην Αρχιτεκτονική. Σχολή Αρχιτεκτόνων Μηχανικών, Εθνικό Μετσόβειο Πολυτεχνείο.
- 2012 Πέλλας Νικόλαος, Εικονικοί κόσμοι στην εκπαίδευση. Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.

Έχω συμμετάσχει στις εξεταστικές επιτροπές τεσσάρων (4) διδακτορικών διατριβών.

- 2017 Μποφυλάτος Σπύρος. Σχεδίαση για Αειφορία. Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.
- 2013 Γιάννης Ξενάκης, The role of aesthetic emotions in human-artifact interaction process, Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.
- 2011 Δημήτρης Ζήσης, Methodologies and Technologies for Designing Secure Electronic Voting Information Systems. Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.
- 2011 Ειρήνη Μαυρομάτη: Εννοιολογικά μοντέλα, εργαλεία και διεπαφές για την ενδυνάμωση της αυτονομίας και δημιουργικότητας των χρηστών σε περιβάλλοντα διάχυτης υπολογιστικής ισχύος. Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.

5.6 Επίβλεψη διπλωματικών εργασιών

Έχω επιβλέψει 40 διπλωματικές εργασίες στο τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Βλ. Παράρτημα. Σύνολο αποφοίτων τμήματος: 430.

Έχω επιβλέψει 30 διπλωματικές εργασίες στο Μεταπτυχιακό Πρόγραμμα Σπουδών. Βλ. Παράρτημα. Σύνολο αποφοίτων ΠΜΣ: 133.

Έχω συμμετάσχει ως μέλος της εξεταστικής επιτροπής άλλων περίπου 70 διπλωματικών εργασιών.

Από τις εργασίες φοιτητών που έχω επιβλέψει, έχουν δημοσιευτεί τέσσερις εργασίες σε επιστημονικά περιοδικά και επτά σε συνέδρια.

6 ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΟ ΕΡΓΟ

- 2010 – ... Τακτικό μέλος της Γενικής Συνέλευσης του τμήματος Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων.

2017	Μέλος εισηγητικής επιτροπής μετάταξης διοικητικού υπαλλήλου σε ΕΤΕΠ.
2017	Μέλος επιτροπής παρακολούθησης και παραλαβής εργασιών φύλαξης ΤΜΣΠΣ.
2017	Εκπρόσωπος ΤΜΣΠΣ για δράσεις ενημέρωσης της εκπαιδευτικής κοινότητας.
2014-2015	Μέλος της επιτροπής διαβούλευσης για διεθνή διαγωνισμό προμήθειας εργαστηριακού εξοπλισμού στο ΤΜΣΠΣ. • <i>Καθήκοντα-εργασίες: Συγκέντρωση και σύνταξη προδιαγραφών για πάνω από 800 είδη εξοπλισμού, επικοινωνία με καθηγητές και διδάσκοντες του ΤΜΣΠΣ, ενημέρωση και απαντήσεις ερωτημάτων από ενδιαφερόμενους προμηθευτές.</i>
2014 – ...	Επιμέλεια οδηγού σπουδών ΤΜΣΠΣ.
2014 – ...	Εισηγητής αναγνώρισης μαθημάτων εισακτέων στο ΤΜΣΠΣ με κατατακτήριες εξετάσεις.
2013, 2015	Μέλος εφορευτικής επιτροπής εκλογών προέδρου ΤΜΣΠΣ.
2013 – ...	Μέλος της επιτροπής φοιτητικών θεμάτων και διπλωματικών εργασιών του ΤΜΣΠΣ. • <i>Καθήκοντα-εργασίες: Έλεγχος θεμάτων διπλωματικών, ορισμός τριμελών επιτροπών, αναθεώρηση κανονισμού διπλωματικών εργασιών, συντονισμός ημερίδων παρουσιάσεων διπλωματικών εργασιών.</i>
2013 – ...	Μέλος της επιτροπής πληροφορικής και δικτυακού τόπου του ΤΜΣΠΣ. • <i>Καθήκοντα εργασίες: επιμέλεια κειμένων και περιεχομένου, ενημέρωση δικτυακού τόπου.</i>
2013- ...	Μέλος της επιτροπής επαγγελματικών δικαιωμάτων των αποφοίτων του ΤΜΣΠΣ. • <i>Διερεύνηση δυνατοτήτων διασφάλισης επαγγελματικών δικαιωμάτων των αποφοίτων στην εκπαίδευση, δημόσιο και ιδιωτικό τομέα, σύνταξη κειμένων προς υπουργείο, σύνταξη σχεδίου νομικής κατοχύρωσης επαγγελματικών δικαιωμάτων ΤΜΣΠΣ (πρόταση νόμου).</i>
2013	Μέλος εισηγητικής επιτροπής για θέση ΕΤΕΠ Πληροφορικής (εισηγητική έκθεση, συνεντεύξεις).
2013 – ...	Συναντήσεις και συνομιλίες με τοπικούς φορείς της Σύρου (π.χ. Δήμος, Περιφέρεια, Επιμελητήριο, κ.α.) για καθημερινά θέματα που σχετίζονται με το ΤΜΣΠΣ.
2013 –...	Παράσταση σε δημοτικά συμβούλια Δήμου Σύρου- Ερμούπολης και το περιφερειακό συμβούλιο Ν. Αιγαίου για εκπροσώπηση ΤΜΣΠΣ.
2012- ...	Σύνταξη πλήθους κειμένων προς τον τύπο, το Δήμο Σύρου-Ερμούπολης, την Περιφέρεια Νοτίου Αιγαίου, και άλλους φορείς σχετικά με θέματα που αφορούν το τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων.
2012- ...	Εκπροσώπηση του ΤΜΠΣ σε τοπικές εκδηλώσεις, π.χ. 180 χρόνια Α Γυμνασίου.
2010 – ...	Παρουσιάσεις του αντικειμένου του τμήματος σε μαθητές και καθηγητές της δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης.

- 2008- ... Μέλος της συντονιστικής επιτροπής του Προγράμματος Μεταπτυχιακών Σπουδών (ΠΜΣ) «Σχεδίαση Διαδραστικών και Βιομηχανικών Προϊόντων και Συστημάτων».
- *Καθήκοντα-εργασίες: Σύνταξη και παρακολούθηση κανονισμού σπουδών ΠΜΣ, παρακολούθηση διεξαγωγής προγράμματος σπουδών, συντονισμός ωρολογίου προγράμματος και εξεταστικών, οικονομική διαχείριση (προϋπολογισμός, συμβάσεις υποστήριξης και διδασκαλίας, κ.α.), αντιμετώπιση έκτακτων θεμάτων, σύνταξη προσκλήσεων ενδιαφέροντος, δημιουργία διαφημιστικών φυλλαδίων, ενημέρωση δικτυακού τόπου, έλεγχος θεμάτων διπλωματικών εργασιών, μέλος επιτροπής επιλογής μεταπτυχιακών φοιτητών, σύνταξη πρακτικών επιλογής, επιλογή φοιτητών για υποτροφίες, αναστολές σπουδών, διαγραφές φοιτητών, κ.α.*
 - 2008, 2010, 2012. μέλος επιτροπών επιλογής προσωπικού ΙΔΟΧ (συνεντεύξεις επιλογής)
 - 2008 μέλος επιτροπής αναμόρφωσης προγράμματος σπουδών ΠΜΣ.
 - *Καθήκοντα-εργασίες: Διεξαγωγή ομαδικών συνεδριών με φοιτητές, εισήγηση νέων μαθημάτων και στη βάση ΠΜΣ του εξωτερικού.*
 - 2008 μέλος επιτροπής αναμόρφωσης προγράμματος σπουδών ΤΜΣΠΣ.
 - *Καθήκοντα-εργασίες: Διεξαγωγή ομαδικών συνεδριών με φοιτητές, εισήγηση νέων μαθημάτων και στη βάση τμημάτων σχεδίασης του εξωτερικού.*

7 ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗ ΕΜΠΕΙΡΙΑ

7.1 Συμμετοχές σε Έργα Έρευνας και Ανάπτυξης

Έχω συμμετάσχει στα παρακάτω έργα ως ερευνητής με κύριες δραστηριότητες (ανάλογα με το έργο) τις παρακάτω:

- Ως προς την έρευνα και ανάπτυξη:
 - Σε όλες τις φάσεις της ανάπτυξης διαδραστικών και πληροφοριακών συστημάτων (απαιτήσεις, σχεδίαση, υλοποίηση, αξιολόγηση)
 - Με έμφαση στην αναγνώριση και τεκμηρίωση απαιτήσεων και την ανθρωποκεντρική αξιολόγηση διαδραστικών συστημάτων
 - Συγγραφή πλήθους παραδοτέων για τα παρακάτω έργα.
- Ως προς τη διοίκηση-διαχείριση των έργων:
 - Προσκεκλημένο μέλος της συμβουλευτικής επιτροπής (advisory board) της ομάδας διοίκησης (project management board) του έργου CULT-COOP Virtual Multimodal Museums (<http://vi-mm.eu>).
 - Τεχνικός υπεύθυνος (technical coordinator) σε ένα Ευρωπαϊκό Πρόγραμμα Έρευνας και Ανάπτυξης (IST IRIS, 2000-2003)
 - Προετοιμασία και συγγραφή πλήθους προτάσεων για Ευρωπαϊκά έργα – εκ των οποίων χρηματοδοτήθηκαν τα έργα ACTS GAIA, IST IRIS, IST BenToWeb.
 - Συμμετοχή σε διαπραγματεύσεις (negotiations) προτάσεων με την Ευρωπαϊκή Ένωση (IST IRIS, 2000-2003).

- Παρουσίαση αποτελεσμάτων των έργων κατά την αξιολόγηση τους (reviews) στην Ευρωπαϊκή Ένωση (σε όλες ετήσιες αξιολογήσεις των έργων ACTS GAIA (1996-1999) και IST IRIS (200-2003)).
- Συμμετοχή και παρουσίαση αποτελεσμάτων των έργων σε EU concertation meetings (πλήθος τέτοιων συναντήσεων στο διάστημα 1996-2005).
- Συμμετοχή και παρουσιάσεις σε πλήθος συναντήσεις των συνεργατών των έργων (project meetings).

7.1.1 Ευρωπαϊκά Έργα

- 2017 Erasmus+ MOOCAP (MOOCs for Accessibility Partnership).
- *The goal of the project is to provide education on accessible design in ICT. Partners: Høgskolen i Oslo og Akershus, HdM Stuttgart, University of Southampton, Université Paris 8 Vincennes Saint-Denis, Dublin Institute of Technology, Technische Universität Dresden, Johannes Kepler Universität Linz, Πανεπιστήμιο Αιγαίου (University of the Aegean).*
- 2017 Προσκεκλημένο μέλος της συμβουλευτικής επιτροπής (advisory board) της ομάδας διοίκησης (project management board) του έργου CULT-COOP Virtual Multimodal Museums (<http://vi-mm.eu>).
- *Partners: Cyprus University of Technology, Cyprus (Coordinator), Foundation For Research and Technology Hellas-Greece, 7reasons Medien GMBH Austria, Universite De Geneve Switzerland, Stiftung Preussischer Kulturbesitz Germany, Univesitat Pompeu Fabra Spain, 7scenes Netherlands.*
- 2004-2007 IST BenToWeb (Benchmarking Tools and Methods for the Web, IST-2-004275).
- *The project supported the European public and private sector to implement the recommendations of the eEurope 2005 Action Plan by providing benchmarking tools that support the accessibility recommendations of the Web Accessibility Initiative (WAI) of W3C. Partners: Fraunhofer Institute for Applied Information Technology (GER), Katholieke Universiteit Leuven Research & Development (BEL), Department of Product and Systems Design, University of the Aegean (GR), Department of Computer Science, University of York (UK), Johannes Kepler Universität Linz (AT), Stichting Bartiméus Accessibility (NL), ISdAC International Association (BEL), FernUniversität in Hagen (GER).*
- 2003-2005 IST IDCnet (Inclusive Design Curriculum Network, IST-2001-38786).
- *The IDCnet Thematic Network of Excellence developed curriculum recommendations for Higher Education institutions in the area of ICT that include Design for All. These recommendations are based upon discussion with relevant actors in industry and academia to identify core knowledge sets and skills. Partners: Fraunhofer Institute for Applied Information Technology (GER), University of the Aegean (GR), Katholieke Universiteit Leuven Research & Development (BEL), Loughborough University (UK), Universitat de València (ISP), STAKES (FIN), ISdAC International Association (BEL), The Royal National Institute of the Blind (UK), Central Remedial Clinic (IRL), Johannes Kepler Universität Linz, Institut Integriert Studieren (AT), Hypermedia - L'École de Design Nantes Atlantique (FR), Multimedia Campus Kiel (GER), City University London - School of Informatics (UK).*

- 2000-2003 IST IRIS (Incorporating the Requirements of People with Special Needs or Impairments to Internet-based systems and Services).
- *The objectives of the IRIS project were to: (a) Encapsulate into a design aid environment, work on design-for-all tools and methods; user modelling theories and methods, including users with special needs; guidelines, recommendations and results from work about hypermedia, enrolment and accessibility; and (b) Use this environment to redesign and enhance existing services in the areas of teleworking and electronic commerce, guided by rigorous user testing and evaluation. Partners: University of the Aegean (GR), European Dynamics (GR), Fraunhofer Institute for Applied Information Technology (GER), University of the Basque Country (ISP), ISdAC International Association (BEL).*
- 2000-2002 IST GUARDIANS (Gateway to User Access of Remote and Distributed Information and Network Services).
- *The GUARDIANS project identified the technology for the next generation of Information Management tools and specified how the required infrastructure will allow distributed components to interwork. Partners: Fretwell-Downing Data Systems Ltd (UK), Universita Di Napoli Federico II (IT), Waterford Institute of Technology (IRL), Consorzio Netuno (IT), The Open University (UK), University of the Aegean, (GR), British Telecommunications PLC (UK),*
- 1997-1999 ACTS GESTALT (Getting Education Systems Talking Across Leading edge Technologies).
- *The GESTALT project developed an online training demonstrator using the results of three ACTS projects: AC052 (PROSPECT) - Providing Multi-domain management in the expected open service market; AC100 (RENAISSANCE) - Integrating high performance services for interactive vocational training for European regeneration; AC221 (GAIA) - Providing generic architecture for information availability.*
- 1996-1998 ACTS GAIA (Generic Architecture for Information Availability).
- *The project GAIA designed a brokerage service and software architecture that integrates the variety of services that are required in the electronic commerce world, in a manner that is generic and applicable to diverse application domains. Partners: Fretwell-Downing Data Systems Ltd (UK), Center for Tele-Information (DK), Codus Ltd (UK), Computer Securities Technologies AB (SP), Dialogue Communications Ltd (UK), IF Soft SRL (RO), Index Data IS (DK), Kyros (GR), National Centre for Popular Music (UK), Nexor Ltd (UK), North West Labs Ltd (IRL), Q-Ray BV (NL), Screenphones Ltd (IRL), Technical Knowledge Center and Library of Denmark (DK), Teltec UCD-CS (IRL), University of the Aegean (GR), University of Sheffield (UK), University of Thessaloniki (GR), Warp Records Ltd (UK).*
- 1997 ACTS RENAISSANCE (Integration of High Performance Services for Interactive Vocational Training).
- *The RENAISSANCE project developed a virtual vocational training environment to deliver multimedia content to 5 SME communities across Europe. Two diverse training domains had been selected (music industry and networking) for the requirements they provide regarding bandwidth, synchronisation and quality of service. Partners: Fretwell-Downing Ltd (UK), Dunelm Services Ltd (UK), Euristix Ltd (IRL), Jazz und Rock Schule (DEN), Kyros (GR), National Centre for Popular Music (UK), Newark & Sherwood College (UK), Nexor (UK), Northwest Labs Ltd*

(IRL), Screenphones Ltd (IRL), Sheffield College (UK), Sheffield Hallam University (UK), Teltec Ltd (IRL), The Sound Training Centre of Ireland, (IRL), University of Naples (IT), University of Sheffield (UK), University of the Aegean (GR), Yorkshire Cable Ltd (UK).

7.1.2 Έργα Διακρατικής Συνεργασίας

2000-2003 Διακρατική Συνεργασία Ελλάδας-Σλοβενίας.

- Χρήση μεθόδων και συστημάτων Βασισμένων σε Γνώση στην εκπαιδευτική διαδικασία. Συνεργασία με *Laboratory for decision processes and knowledge-based systems, Faculty of Organisational Sciences, University of Maribor*.

7.1.3 Εθνικά Έργα

- 2018 Μουσείων Τόπος, Ερευνώ-Δημιουργώ-Καινοτομώ, ΕΣΠΑ. (Επιστημονικός υπεύθυνος έργου)
- 2017 Εικονικό Μουσείο Αρχείου Κουνάδη, Ίδρυμα Σταύρος Νιάρχος.
- 2015 Ελληνικά Ακαδημαϊκά Ηλεκτρονικά Συγγράμματα και Βοηθήματα: Συγγραφή βιβλίου με τίτλο Αξιολόγηση Διαδραστικών Συστημάτων με Επίκεντρο τον Χρήστη: Ευχρηστία, Προσβασιμότητα, Εμπειρία του Χρήστη, Συνεργατική Εργασία.
- 2008 Συνεργατική Σχεδίαση και Διαδικτυακό Μάρκετινγκ στον κλάδο της Λαϊκής Παραδοσιακής Τέχνης, ΕΛΚΕΑ.
- 2007 E-FOLKART, Ηλεκτρονικές υπηρεσίες για την υποστήριξη της παραδοσιακής λαϊκής τέχνης. ΕΛΚΕΑ.
- 2006-2010 EUREKA F-JEWEL, Functional Jewellery That Adds Aesthetics and Durability To Quality-Of-Life Enhancing Medical Appliances. EU.
- 2005-2010 EUREKA RIGHTFIT, Making Garments That Fit Consumers' Needs And Wants. EU.
- 2004-2010 DesignReq, Γενικευμένη Αρχιτεκτονική Συνεργατικού Συστήματος Υποστήριξης της Σχεδίασης Επίπλου, ΕΛΚΕΔΕ.
- 2002-2004 EQUAL ΝΕΩΡΙΟΝ II - Προώθηση της ανταγωνιστικότητας και διασφάλιση της απασχόλησης στη ναυπηγική βιομηχανία. Συγχρηματοδοτούμενο έργο της Ευρωπαϊκής Ένωσης.
- 1999-2000 ΕΠΕΑΕΚ, RESEXP "Διερεύνηση εναλλακτικών τρόπων χρηματοδότησης της τριτοβάθμιας εκπαίδευσης μέσω της αξιοποίησης της κινητής και ακίνητης περιουσίας των ιδρυμάτων με μεγάλη γεωγραφική διασπορά".
- 1999-2000 ΕΠΕΑΕΚ, RESINFO "Ερευνα της διασύνδεσης προπτυχιακών και μεταπτυχιακών σπουδών και της αγοράς εργασίας για σπουδές Πληροφοριακών & Επικοινωνιακών Συστημάτων".
- 1999-2000 GUnet - Greek National Directory Services.
- 1999 ΕΔΕΤ, Μελέτη Οργάνωσης και Λειτουργίας των Δικτυακών Υπηρεσιών της ΕΔΕΤ (Εθνικό Δίκτυο Έρευνας και Τεχνολογίας).
- 1998-2001 ΥΠΕΠΘ, ΑΙΓΑΙΟ-NET, "Σχεδίαση, Μελέτη, Ανάπτυξη δικτύου και υπηρεσιών στο Πανεπιστήμιο Αιγαίου", Υπουργείο Παιδείας και Θρησκευμάτων.
- 1997 HEDIVAN (Hellenic Electronic Data Interchange Value Added Network), Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών.

7.1.4 Άλλες συνεργασίες

- 2017 Συνεργασία με την Κοιν.Σ.Επ. Απάνω Μεριάς νήσου Σύρου, στα πλαίσια του μαθήματος Στούντιο 7α.
- 2017 Συνεργασία με το SIFF (Syros International Film Festival) και την ομάδα σχεδιαστών KASSANDRAS για την σχεδίαση και κατασκευή information booths προς χρήση κατά τη διάρκεια του φεστιβάλ.
- 2016 Συνεργασία με Βιομηχανικό Μουσείο Σύρου-Ερμούπολης για την Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων, στα πλαίσια του μαθήματος Στούντιο 7α.
- 2016 Ψηφιοποίηση παλιών φωτογραφιών για την πολιτιστική κληρονομιά της Ερμούπολης. Συνεργασία με τοπικούς φορείς πολιτισμού, ιδιώτες, το Ινστιτούτο Σύρου, και το Τεχνολογικό Πανεπιστήμιο Κύπρου (Εργαστήριο Ψηφιοποίησης Πολιτιστικής Κληρονομιάς).
- 2016 «Το μάρμαρο χθες και σήμερα». Εκπαιδευτική δράση του Πολιτιστικού Ιδρύματος Ομίλου Πειραιώς (ΠΙΟΠ) και του Μουσείου Κυκλαδικής Τέχνης, με τη στήριξη του Δήμου Τήνου, 21-22 Οκτωβρίου, Μουσείο Μαρμαροτεχνίας Πύργος Τήνου. Εργαστήρια και παρουσιάσεις στα σχολεία της Τήνου και τους επισκέπτες του μουσείου στις αρχαίες τεχνικές κατεργασίας του μαρμάρου και εκπαιδευτική ψυχαγωγία με διαδραστική εφαρμογή κιναισθητικής αλληλεπίδρασης.
- 2015 Συνεργασία με Μουσείο Κυκλαδικής Τέχνης για την Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων, στα πλαίσια του μαθήματος Στούντιο 7α.
- 2015 First International Design Workshop on 3D Printing Technology for Recycling Plastic (The new raw), Hermoupolis, Syros, 5-12 September, 2015. Συνεργασία με TU Delft, Better Future Factory Design Studio, Σχολή Αρχιτεκτόνων ΕΜΠ, τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου.

7.1.5 Αξιολογήσεις Έργων

- 2008 Αξιολόγηση εκπαιδευτικού λογισμικού για μαθητές με ειδικές ανάγκες για την 2βαθμια εκπαίδευση, Παιδαγωγικό Ινστιτούτο.

7.2 Εμπειρία Διερεύνησης και Τεκμηρίωσης Απαιτήσεων

Μέσα από την ερευνητική μου δραστηριότητα καθώς και τη συμμετοχή μου σε έργα έρευνας και ανάπτυξης, έχω αποκτήσει πείρα στην εφαρμογή πολλών μεθόδων διερεύνησης και τεκμηρίωσης απαιτήσεων, ενδεικτικά αναφέρονται:

Αναζήτηση σε πλαίσιο (contextual inquiry), διερεύνηση κουλτούρας (cultural probes), μέθοδοι συστημικής παρέμβασης και έρευνας δράσης (π.χ. soft systems methodology), μέθοδοι ανάλυσης αποτυχιών (breakdown analysis methods), έρευνα προσανατολισμένη στις (ανθρώπινες) δραστηριότητες (activity-oriented research), μέθοδοι ένσκηνης παρατήρησης ανθρώπινης δραστηριότητας, ομαδοποίηση και ανάλυση χρηστών, ομάδες εστίασης (focus groups), ανάλυση ανταγωνιστικών συστημάτων, μοντελοποίηση απαιτήσεων (π.χ. πλούσιες εικόνες, μοντέλα δουλειάς, διαγράμματα συνάφειας, κ.α.).

7.3 Εμπειρία Σχεδίασης Διαδραστικών Συστημάτων

Μέσα από την ερευνητική μου δραστηριότητα καθώς και τη συμμετοχή μου σε έργα έρευνας και ανάπτυξης, έχω αποκτήσει πείρα στην εφαρμογή πολλών μεθόδων σχεδίασης διαδραστικών συστημάτων, ενδεικτικά αναφέρονται:

Δημιουργικές μέθοδοι προκαταρκτικής σχεδίασης (π.χ. σχεδίαση βασισμένη σε σενάρια, συναντήσεις ερμηνείας, καταιγισμός ιδεών), εννοιολογικά μοντέλα, ταξινόμηση καρτών και πρωτότυπα σε χαρτί (σκίτσα και συνθέσεις). Μέθοδοι λεπτομερούς σχεδίασης όπως ανάλυση εργασιών, σχεδίαση αρχιτεκτονικής της πληροφορίας, σχεδίαση διεπαφών, σχεδίαση αλληλεπιδράσεων και διαλόγων, στρατηγικές κατασκευής πρωτοτύπων, πρωτότυπα σε πλαίσια (wireframes), εργαλεία διαδραστικής πρωτοτυποποίησης.

7.4 Εμπειρία Ανάπτυξης Λογισμικού

Μέσα από την ερευνητική μου δραστηριότητα καθώς και τη συμμετοχή μου σε έργα έρευνας και ανάπτυξης, έχω αποκτήσει πείρα στην ανάπτυξη λογισμικού:

- Δομημένος προγραμματισμός: C, Pascal, Fortran, COBOL.
- Αντικειμενοστρεφής προγραμματισμός: Java, C++, C#.
- Προγραμματισμός στο διαδίκτυο: HTML, CSS, Javascript, PHP, MySQL.
- Εργαλεία προγραμματισμού: Eclipse, NetBeans, Visual Studio, Dreamweaver, simple editors in MS-DOS / linux / Web.

7.5 Εμπειρία Αξιολόγησης Διαδραστικών Συστημάτων

Μέσα από την ερευνητική μου δραστηριότητα καθώς και τη συμμετοχή μου σε έργα έρευνας και ανάπτυξης, έχω αποκτήσει πείρα στην εφαρμογή πολλών μεθόδων αξιολόγησης διαδραστικών συστημάτων, ενδεικτικά αναφέρονται:

- Μέθοδοι επιθεώρησης ευχρηστίας: ευρετική αξιολόγηση, γνωστική περιδιάβαση, τυπική επιθεώρηση ευχρηστίας, επιθεώρηση με βάση οδηγίες, επιθεώρηση προσβασιμότητας διαδραστικών συστημάτων για ΑμΕΑ και περιορισμένα πλαίσια χρήσης, κ.α.
- Πειραματικές δοκιμές ευχρηστίας: ποιοτική αξιολόγηση ευχρηστίας με πολλαπλές μεθόδους (multi-method assessment), ποσοτικός έλεγχος ευχρηστίας με χρήση περιγραφικής και συμπερασματικής στατιστικής, διαμορφωτικές και συμπερασματικές δοκιμές ευχρηστίας, τεχνικός έλεγχος προσβασιμότητας χρήστη, δοκιμές προσβασιμότητας με ΑμΕΑ.
- Απομακρυσμένη αξιολόγηση ευχρηστίας διαδραστικών συστημάτων (remote usability evaluation) με χρήση εργαλείων λογισμικού (π.χ. τηλεδιάσκεψη, video-capturing, ηλεκτρονικά ερωτηματολόγια, κ.α.) και προσαρμογή μεθόδων αξιολόγησης.
- Μέθοδοι αξιολόγησης πιλοτικής/πραγματικής χρήσης διαδραστικών συστημάτων: μελέτες πεδίου (field studies, 'studies in-the-wild'), μελέτες περίπτωσης (case studies), μελέτες συνεργασίας μέσω τεχνολογικών συστημάτων, διαμήκεις μελέτες (longitudinal studies).

8 ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ: Επίβλεψη διπλωματικών εργασιών

8.1 Προπτυχιακών σπουδών

Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων. Πανεπιστήμιο Αιγαίου:

1. 2018. Φανή Παναγοπούλου. Μέθοδοι συσχεδίασης για την τεκμηρίωση και διαφύλαξη της άυλης πολιτιστικής κληρονομιάς.
2. 2017. Κατερίνα Δαλέζιου. Χειρονομίες Εναέριας Αλληλεπίδρασης για Χειρισμό Χάρτη.
3. 2017. Αγγελική Καμπουρέλη. Χειρονομίες Εναέριας Αλληλεπίδρασης για Πλοήγηση και Επιλογή σε Συλλογές Εικόνων.
4. 2016. Εύλο Σοφία. Εφαρμογές Κινησθητικής Αλληλεπίδρασης για την Υποστήριξη της Παιγνιοθεραπείας.
5. 2016. Καιδατζί Κυριακή. Σχεδίαση Τουριστικής Πύλης Ιστού.
6. 2016. Δομούζης Χρήστος. Χειρονομίες Εναέριας Αλληλεπίδρασης για Πλοήγηση και Επιλογή σε Συλλογές Εικόνων.
7. 2016. Καλομοίρη Αθηνά. Σχεδίαση Εφαρμογής Ταμπλέτας για Διαγνωστικό Έλεγχο Πιλότου πριν την Πτήση.
8. 2016. Χατζηδάκη Σεμέλη. Σχεδίαση Φορητού Παιχνιδιού με Βάση την Τοποθεσία για το Α' Γυμνάσιο Σύρου.
9. 2016. Παπαβασιλείου Άννα. Σχεδίαση Διαδραστικής Εκπαιδευτικής Εφαρμογής Ιστορίας για Παιδιά με Δυσλεξία.
10. 2015. Αθανασίου Δώρα. Σχεδίαση διαδραστικού εκπαιδευτικού παιχνιδιού για παιδιά με προβλήματα ακοής.
11. 2014. Φραγκούλη Αργυρώ. Η χρήση φορητών τεχνολογιών για την υποστήριξη της συμμετοχικής δημοσιογραφίας.
12. 2014. Έλενα Θεριού. Συνσχεδίαση με παιδιά για εκπαιδευτικές εφαρμογές βιωματικής μάθησης. Αρχές, μελέτη πλαισίου και εφαρμογή.
13. 2014. Αιμιλία Παπαδοπούλου. Κοινά Μοτίβα Σχεδιασμού Εφαρμογών Φορητών Συσκευών: Προτυποποίηση Εφαρμογών για Διαδικτυακό Εργαλείο Δημιουργίας και Διαχείρισης Εφαρμογών.
14. 2014. Σοφία Ντούλου. Συνεργατική σχεδίαση για την προώθηση κίνησης & άσκησης στο γραφείο.
15. 2014. Αργυρώ Φραγκούλη. Σχεδίαση εφαρμογής ταμπλέτας για συγγραφή άρθρων και διαχείριση σχετικού περιεχομένου προς υποστήριξη της συμμετοχικής δημοσιογραφίας.
16. 2014. Ιωάννα Μιχάλη. Σχεδίαση εφαρμογής πώλησης χειροποίητων κοσμημάτων, ρούχων και αξεσουάρ μέσω κοινωνικών δικτύων για χρήση από κινητό τηλέφωνο αφής.
17. 2014. Τσούνη Δανάη. Σχεδίαση Πολυαπτικού Συστήματος Παρουσίασης Εκθεμάτων σε Μουσεία.
18. 2014. Παπαδάκη Ιωάννα. Διαδραστική Εγκατάσταση σε Δημόσιο Χώρο. Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων. Πανεπιστήμιο Αιγαίου.

19. 2013. Νίκος Δερμιντζόγλου. Αειφόρος Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων: Μελέτη Περίπτωσης για τη Σχεδίαση Εφαρμογής Φορητού Τηλεφώνου για Έλεγχο του Κλιματισμού στο Α' Γυμνάσιο Σύρου.
20. 2013. Λεωνίδας Καπράλος. Σχεδίαση Υπηρεσιών Αεροπορικού Ταξιδιού για Επαγγελματίες Ταξιδιώτες.
21. 2013. Όλγα Σιδηροπούλου. Μέθοδοι Ταξινόμησης καρτών-Σύγκριση σε μελέτες περιπτώσεων.
22. 2013. Άρτεμις Πανουσιέρη. Σχεδιασμός φορητής εφαρμογής φαρμακευτικής περίθαλψης για ηλικιωμένους.
23. 2012. Δρακούλης Γιώργος. Συγκριτική Αξιολόγηση Ευχρηστίας Δικτυακών Τόπων.
24. 2012. Τζιόβα Παναγιώτα. Συνεργατική Σχεδίαση και Εικονικοί Κόσμοι. Εφαρμογή στη σχεδίαση εύρεσης πορείας (wayfinding).
25. 2012. Νούσα Ευαγγελία. Αλληλεπίδραση με την χρήση του βλέμματος (eye gaze interaction). Επισκόπηση, σχεδίαση εφαρμογής, υλοποίηση και αξιολόγηση.
26. 2011. Τσερκεζή Χριστίνα. Συνεργατική Σχεδίαση Υπηρεσιών και Εικονικοί Κόσμοι. Εφαρμογή στη σχεδίαση ερευνητικού ακαδημαϊκού εργαστηρίου.
27. 2011. Κανής Σίμος. Αλληλεπίδραση με χειρονομίες. Επισκόπηση, σχεδίαση εφαρμογής, υλοποίηση και αξιολόγηση.
28. 2011. Πανταζή Ανθούλα. Σχεδίαση εσωτερικών χώρων: σχεδιαστικές μέθοδοι και υποστήριξη τους από συνεργατικά εικονικά περιβάλλοντα.
29. 2011. Σκυριανού Γιολάντα. Συστήματα κοινωνικής δικτύωσης: επισκόπηση μεθόδων αξιολόγησης και διερεύνησης των επιπτώσεων χρήσης, και μελέτη περίπτωσης.
30. 2011. Πατσουλέ Εβελίνα: Σχεδίαση διεπαφών για σημαντικές ομάδες χρηστών (π.χ. ηλικιωμένοι, παιδιά, ΑμΕΑ): Σχεδίαση και ανάπτυξη διεπαφής και συγκριτική αξιολόγηση με συμμετοχή χρηστών.
31. 2011. Στουρνάρη Αναστασία: Μέθοδοι και εργαλεία απομακρυσμένης αξιολόγησης ευχρηστίας (remote usability evaluation). Συγκριτική μελέτη περίπτωσης (χρήση πολλαπλών μεθόδων αξιολόγησης με συμμετοχή χρηστών).
32. 2010. Μιχαλοστάμου Θεοδώρα. Υποστήριξη της συμβουλευτικής φοιτητών και του γραφείου διασύνδεσης: Μελέτη πλαισίου και σχεδίαση εφαρμογής.
33. 2010. Καστανιώτη Ιωάννα. Μέθοδοι επίγνωσης και επισκόπησης της σχεδίασης (design rationale, design review) κατά τη φάση του αντιληπτικού σχεδιασμού (conceptual design).
34. 2010. Καπάσσα Αφροδίτη. Αλληλεπίδραση Ανθρώπου Μηχανής με καταδίωξη βλέμματος.
35. 2010. Τσιουμπλέκου Ελένη. Προσβασιμότητα και Τουρισμός: Μεθοδολογία αξιολόγησης προσβασιμότητας σε τουριστικά καταλύματα και σχεδίαση διαδραστικής εφαρμογής.
36. 2010. Φωτιάδης Θωμάς. Εταιρική ταυτότητα (brand identity) και σχεδίαση δικτυακών τόπων. Κριτική επισκόπηση και σχεδίαση εφαρμογής.
37. 2010. Χριστοδούλου Χρόνης: Προσβασιμότητα στο διαδίκτυο. Ανάπτυξη μεθόδου αξιολόγησης και εφαρμογή στους Top-100 Ελληνικούς δικτυακούς τόπους.
38. 2009. Φέτα Ελένη: Προσβασιμότητα και ηλεκτρονικός οδηγός προγράμματος (Electronic Programme Guide – E.P.G.) στην ψηφιακή τηλεόραση.

39. 2008. Δουγαλή Εύη: Επιπτώσεις υιοθέτησης και χρήσης συνεργατικών συστημάτων στην εκπαιδευτική διαδικασία: Η περίπτωση του E-class για την εκπαιδευτική κοινότητα του ΤΜΣΠΣ.

8.2 Μεταπτυχιακών σπουδών

ΠΜΣ, Σχεδίαση Βιομηχανικών και Διαδραστικών Προϊόντων και Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου:

1. 2017. Ευγενία Κασπαρίδου. Συγκριτική αξιολόγηση μεθόδων προσδιορισμού της εμπειρίας του χρήστη, με έμφαση στα συναισθήματα, για την ανατροφοδότηση της σχεδιαστικής διαδικασίας
2. 2017. Μπάμπου Στέλλα. Αλληλεπίδραση ανθρώπου υπολογιστή με καταδίωξη βλέμματος: Σχεδίαση εφαρμογής για μουσείο και αξιολόγηση της εμπειρίας του χρήστη..
3. 2016. Μπαζιάκου Κατερίνα. Αξιοποίηση Φορητών Τηλεφώνων για Καταγραφή Συμμετοχής και Απόδοσης Μαθητών στην Α' βάρθμια Εκπαίδευση.
4. 2015. Γιαννακάς Ιωάννης. Αξιολόγηση Πολυαπτικού Διαδραστικού Τραπεζιού για την Υποστήριξη της Εργασίας του Αρχιτέκτονα.
5. 2015. Λάζαρη Κατερίνα. Εκπαιδευτική Εφαρμογή Διδασκαλίας της Φιλοσοφίας στη Δευτεροβάθμια Εκπαίδευση.
6. 2015. Νάκος Ηλίας. Εφαρμογή Κινησθητικού Ελέγχου για Εκμάθηση Κοινωνικών Δεξιοτήτων σε Αυτιστικά Παιδιά.
7. 2015. Στεργίου Άννα. Εφαρμογή Κινησθητικού Ελέγχου για τη Διδασκαλία Μαθηματικών.
8. 2015. Νικολακοπούλου Βασιλική. Πολυαπτική Εφαρμογή Διδασκαλίας Μαθηματικών.
9. 2014. Σχισμένου Κατερίνα. Φορητές τεχνολογίες στη μάθηση - σχεδίαση εφαρμογής αξιολόγησης παρουσιάσεων..
10. 2013. Ράλλη Ολυμπία. Σχεδίαση Επιτραπέζιου Πολυαπτικού Διαδραστικού Συστήματος και Ψηφιακών Εργαλείων για την Υποστήριξη του Αρχιτέκτονα: Το Εργαλείο "Κτηριολογικό Πρόγραμμα".
11. 2013. Θωμοπούλου Μαριλού. Σχεδίαση Επιτραπέζιου Πολυαπτικού Διαδραστικού Συστήματος και Ψηφιακών Εργαλείων για την Υποστήριξη του Αρχιτέκτονα: Το Εργαλείο "Σχεδίαση Ιδεών".
12. 2012. Κουταβά Μαρίνα. Σχεδίασης Υπηρεσίας Σύγκρισης Τιμών για τα Ελληνικά Σούπερ Μάρκετ.
13. 2011. Παρασχάκης Αριστείδης. Πολυμεσική εφαρμογή παρουσίασης του μηχανισμού των Αντικηθύρων. Σχεδίαση εφαρμογής, ανάπτυξη και αξιολόγηση.
14. 2011. Παππής Χρίστος. Τεχνικές αλληλεπίδρασης ανθρώπου – υπολογιστή με καταδίωξη βλέμματος (gaze interaction): Επισκόπηση, πειραματισμός και αξιολόγηση.
15. 2011. Τρακανιάρης Γιώργος: Ασύρματο Δίκτυο Αισθητήρων σε Φυτεμένα Δώματα.
16. 2010. Ιστικοπούλου Θεανώ: Αναγνώριση σημαντικών παραγόντων αισθητικής και μέτρηση και αξιολόγηση τους σε δικτυακούς τόπους.
17. 2010. Μπότης Γιώργος: Προσωποποιημένη προσαρμογή περιεχομένου στο διαδίκτυο με πληροφοριακά φίλτρα. Κριτική επισκόπηση και σχεδίαση εφαρμογής.
18. 2009. Στειακάκης Νικηφόρος. Μελέτη - Σχεδίαση - Αξιολόγηση συστήματος υποστήριξης εργασιών του τμήματος εργασιών του ΟΤΕ.
19. 2009. Σερκετζή Δέσποινα: Ανάγνωση ψηφιακών βιβλίων και άρθρων.
20. 2009. Σαϊτάκης Εμμανουήλ: Έξυπνο σπίτι: Επισκόπηση μεθόδων σχεδίασης και αξιολόγησης, εφαρμογών και τεχνολογιών.
21. 2009. Θαγγόπουλος Χρήστος: Σχεδίαση και αξιολόγηση διάδρασης και οπτικοποίησης της έκφρασης συναισθημάτων από συναισθηματικούς πράκτορες.
22. 2009. Τοκμακίδης Πρόδρομος: Διαδραστική αφήγηση ιστοριών και εκπαίδευση: σχεδίαση διαδραστικής εφαρμογής για παιδιά.

23. 2009. Σπανού-Αράπη Μελίνα. Σχεδίαση εκπαιδευτικής πολυμεσικής εφαρμογής εκμάθησης μουσικής.
24. 2009. Νησιώτης Αντώνης. Διαδραστικός χάρτης της Ερμούπολης. Επισκόπηση, σχεδίαση εφαρμογής, υλοποίηση και αξιολόγηση.
25. 2009. Βαμβακάρης Ιωάννης. Κατασκευή Διαδραστικού Τραπεζιού Πολυαπτικής Διεπαφής.
26. 2008. Πνευματικού Γεωργία: Έξυπνη Συσκευασία: επισκόπηση ερευνητικών ζητημάτων και παράδειγμα σχεδίασης στο χώρο της προσωπικής ιατροφαρμακευτικής περίθαλψης.
27. 2008. Θάνος Αντρέας: Σχεδίαση προσωπικών ιατρικών συσκευών με την μορφή λειτουργικών κοσμημάτων.
28. 2006. Πράπα Αναστασία, Ο ρόλος της αισθητικής στην σχεδίαση και αξιολόγηση δικτυακών τόπων.
29. 2006. Πεπόνas Δημήτριος, Μεθοδολογία αξιολόγησης της προσβασιμότητας δικτυακών πυλών.
30. 2005. Σφυρής Φίλιππος, Ο ρόλος της επίγνωσης και της εμπιστοσύνης για τη σχεδίαση συνεργατικών συστημάτων.