**Βιογραφικό Σημείωμα**

Ονοματεπώνυμο : Αλέξανδρος Αγάθος του Γεωργίου

Residence Address : Δημητρίου Γούναρη 3,

15124 Μαρούσι, Αθήνα, Αττική

Οικ. Κατάσταση : Άγαμος

Tηλ. : 210 8023467

Κινητό : 6980 457182

e-mail : [alexander.agathos@gmail.com](mailto:alexander_agathos@yahoo.gr)

Γέννηση : 14 Ιουνίου 1974

**Εκπαίδευση / Επαγγελματική κατάρτιση και εμπειρία.**

1992 : Αποφοίτηση από **Α' Λύκειο Αμαρουσίου**

1994-1998 : Φοίτηση στο **Μαθηματικό Τμήμα του Πανεπιστημίου Αθηνών** και

απόκτηση του προπτυχιακού τίτλου σπουδών με τον βαθμό Λίαν Καλώς.

1999-2001 : Μεταπτυχιακές σπουδές στο τμήμα **Πληροφορικής του Πανεπιστημίου**

**Αθηνών** από το οποίο απέκτησε Μεταπτυχιακό Τίτλο σπουδών (Master)

με τον βαθμό Άριστα (9.2). Δημοσίευση εργασίας στο περιοδικό

Computational Geometry με πρακτική εφαρμογή σε GIS (Geographic

Information System) συστήματα.

2002-2004 : **Σχολή Πληροφορικής του Πανεπιστημίου του Εδιμβούργου.**

Έρευνα και Λογισμική υλοποίηση στη **C++**

2004-2005 : Στρατιωτική θητεία στο **Πολεμικό Ναυτικό.**

Διαχείριση, με Windows Server 2000, και Συντήρηση δικτύου Η/Υ στηΣχολή Πληροφορικής των Ενόπλων Δυνάμεων (ΣΠΗΥ).

2005-2009 : **Απόκτηση**  **τον Νοέμβριο 2009 Διδακτορικού**, με βαθμό “Άριστα”, από το **Πανεπιστήμιο Αιγαίου** και το **τμήμα Πληροφορικής /** **Τηλεπικοινωνιών του Δημόκριτου.** H εργασία για το διδακτορικό έγινε με την επίβλεψη της ΓΓΕΤ (Γενική Γραμματεία Έρευνας και Τεχνολογίας) και συνίστατο στο συγχρηματοδοτούμενο με την Ευρωπαϊκή Ένωση έργο:

“3Δ αναπαράσταση βασισμένη σε κατάτμηση για την αναζήτηση και

ανάκτηση 3Δ γραφικών μοντέλλων".

10/ 2011 – 6 / 2012 : **Μεταδιδακτορικό** στο **Πανεπιστήμιο του Τελ Αβίβ** με αντικείμενο:

Λογισμική υλοποίηση (software design) στη γλώσσα προγραμματισμού C#

user interface καθώς και έρευνα σχετικά με την μετατροπή δισδιάστατου

σκίτσου σε τρισδιάστατο αντικείμενο.

09/2012 – 12/2014 : **Μεταδιδακτορικό** στο **Πανεπιστήμιο της Δυτικής Τιμισοάρα (UVT)** με βάση το Ευρωπαϊκό ερευνητικό πρόγραμμα HOST

(<http://host.hpc.uvt.ro/>). Συγκεκριμένα έγινε πειραματική υλοποίηση, στη γλώσσα προγραμματισμού C++ στους υπερ-επεξεργαστές της εταιρείας NVIDIA, εφαρμογών όπως π.χ ανάπτυξη λογισμικού για την φασματική ανάλυση του εδάφους για την ανίχνευση ορυκτών, ανάπτυξη λογισμικού για την πρόγνωση του καιρού κλπ. Αποτελέσματα δίνονται στις δημοσιεύσεις άρθρων σε περιοδικά και συνέδριο διεθνούς κύρους, (Δημοσιεύσεις 2, 3, 4 ).

01/2015–09/ 2015 : Έρευνα και ανάπτυξη λογισμικού σε συνεργασία με το Πανεπιστήμιο Αιγαίου

για το Ευρωπαϊκό Ερευνητικό πρόγραμμα σχετικά με την βέλτιστη τεχνικο -

οικονομικά σχεδίαση υποδημάτων ειδικών απαιτήσεων λαμβάνοντας υπ’ όψη

συνθήκες γεωμετρίας και καταπονήσεων “ OPT – SHOES" . Π. χ υποδήματα

για ασθενείς που πάσχουν από διαβήτη τύπου 1 και 2. To προϊόν της έρευνας

ήταν η υλοποίηση παραμετρικού μοντέλλου στη γλώσσα C + + το οποίο

παρουσιάσθηκε στο 5ο συνέδριο Βιο-Ιατρικής στο Λονδίνο το 2015.

(Δημοσίευση 5)

10/2015 - 08/2017 : Έρευνα στον τομέα των τρισδιάστατων γραφικών πάνω στους γραφικούς

επιταχυντές για παράλληλη επεξεργασία στην εταιρεία 3Shape (Δανία).

04/2018 – 08/2019 : Ερευνητής στην εταιρεία InstaReconstruct (Γερμανία) στους γραφικούς

επιταχυντές στον τομέα της τρισδιάστατης όρασης.

**Συνοπτική παρουσίαση προσόντων**

Ξένες γλώσσες : Αγγλικά (Cambridge Proficiency)

Γνώσεις χειρισμού

Windows

Προγραμμάτων : Microsoft Word, Excel, Access, Visual Studio

Γνώσεις γλωσσών

Προγραμματισμού : Pascal, Matlab, C, C++, Objective C, C#, Java, Javascript, Python

Γνώσεις APIs : CUDA, OpenCL, MPI, OpenMP, OpenGL, WebGL, HTML5, Tensorflow,

Keras, PyTorch

Γνώσεις λειτουργικών

Συστημάτων : Windows, Linux, Mac OS X, Android, iOS